

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่องผลการจัดการเรียนรู้แบบโครงงานต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ของนักเรียนในสังคมพหุวัฒนธรรม ผู้วิจัยได้ศึกษาจากเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

1. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.1 ความหมายของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.2 ประเภทของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.3 ลักษณะของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.4 แนวทางการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.5 ขั้นตอนการดำเนินการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.6 บทบาทของครูและนักเรียนในการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.7 ประโยชน์ของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 1.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
2. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์
 - 2.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 2.2 การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์
 - 2.3 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
3. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - 3.1 ความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - 3.2 ประเภทของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - 3.3 การประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - 3.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
4. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน
 - 4.1 ความหมายของความพึงพอใจ
 - 4.2 แนวความคิดทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจ
 - 4.3 ความสำคัญของความพึงพอใจ

- 4.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ
5. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับสังคมพหุวัฒนธรรม
 - 5.1 ความหมายสังคมพหุวัฒนธรรม
 - 5.2 ความหมายของการศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรม
 - 5.3 ธรรมชาติของพหุวัฒนธรรม
 - 5.4 โครงสร้างสังคมตามแนวพหุวัฒนธรรม
 - 5.5 การพัฒนาการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม
 - 5.6 แนวทางการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม
 - 5.7 บทบาทของครูในการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม
 - 5.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาค้นคว้าด้านสังคมพหุวัฒนธรรม

Prince of Songkla University
Pattani Campus

1. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

การจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน(Projectbased learning)เป็นวิธีการสอนที่ใช้โครงงานมาเป็นกิจกรรมหนึ่งของการเรียนการสอน ซึ่งเป็นกิจกรรมที่ต้องการเน้นให้นักเรียนคิดเอง ทำเอง และแก้ปัญหาด้วยตนเอง ทำให้นักเรียนมีประสบการณ์จากการปฏิบัติจริง และทำให้เกิดการเรียนรู้ที่มีความหมาย เมื่อนักเรียนเริ่มเรียนรู้จากสิ่งที่คุณเองสนใจ ผู้เรียนจะมีความกระตือรือร้นอยู่เสมอ ซึ่งจะ เป็นจุดสำคัญที่ทำให้เกิดการพัฒนารูปแบบการเรียนรู้อย่างไม่สิ้นสุด การจัดการเรียนรู้แบบโครงงานสามารถนำไปประยุกต์ได้กับทุกสาระการเรียนรู้ โดยครูจะต้องทำความเข้าใจและศึกษารายละเอียดของเนื้อหาที่แตกต่างกัน(ลัดดา ฎเกียรติ 2552, 21)

1.1 ความหมายของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

Lenschow (1996 อ้างถึงใน วราภรณ์ ตระกูลศุภชัย 2551, 4) อธิบายว่า การจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน มีความหมายเช่นเดียวกับการเรียนรู้โดยใช้โครงงานเป็นศูนย์กลางการเรียนรู้ (Project Centered Learning) หมายถึง การกระทำกิจกรรมร่วมกัน ช่วยเหลือกันในการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นภายในกลุ่ม ด้วยวิธีการปฏิบัติจริง เพื่อเรียนรู้วิธีการแก้ปัญหา อันนำไปสู่ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ แสวงหาข้อมูลและ แนวทางในการแก้ปัญหาเหล่านั้น

Thomas (2000, 1) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้แบบโครงงานเป็นส่วนหนึ่งของการเรียนรู้เชิงค้นคว้า เน้นให้นักเรียนสนใจในปัญหาหรือคำถามที่จะผลักดันให้เข้าถึงแก่นของแนวคิดหรือหลักการทำให้นักเรียนรู้จักการค้นคว้าและสร้างสรรค์นวัตกรรมด้วยตนเอง

ธีระชัย ปุณณโชติ (2531, 1) กล่าวว่า โครงงานเป็นการศึกษาที่เน้นกิจกรรมที่ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ และศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง โดยอาศัยหลักการทางวิทยาศาสตร์ ภายใต้คำแนะนำ ปรึกษา และการดูแลของครูหรือผู้เชี่ยวชาญ

วัฒนา มัคคสมัน (2539,51 – 52 ; 2544,3 – 10 ; 2550, 24) ใช้คำว่า “โครงการ” และสรุปความหมายของรูปแบบการสอนแบบโครงการว่า เป็นการจัดประสบการณ์ที่เปิดโอกาสให้นักเรียนศึกษาเรื่องใดเรื่องหนึ่งอย่างคลุ่มลึก โดยเรื่องที่เรียน และประเด็นปัญหาที่ศึกษามาจากความสนใจของตัวนักเรียนได้สังเกตอย่างใกล้ชิด จากแหล่งความรู้เบื้องต้น อาจใช้ระยะเวลาที่ยาวนานอย่างเพียงพอตามความสนใจของเด็ก เพื่อที่จะให้เด็กได้ค้นพบคำตอบและคลี่คลายความสงสัยใคร่รู้ ในการจัดกิจกรรมนักเรียนอาจประสบกับทั้งความสำเร็จและความล้มเหลวในวิธีการแสวงหาความรู้ตามวิธีการของนักเรียนเอง และเมื่อเขาพบคำตอบ ก็จะนำความรู้ใหม่ที่ได้ มาเสนอในรูปแบบต่าง ๆ ตามความต้องการของนักเรียนเอง อาจเป็นงานเขียน งานวาดภาพระบายสี การสร้างแบบจำลอง การเล่น

สมมติ ละคร การทำหนังสือ หรือรูปแบบอื่น ๆ โดยจะนำเสนอความรู้ต่อเพื่อน ๆ คุณครู ผู้ปกครอง และคนอื่น ๆ ทำให้เด็กเกิดความภาคภูมิใจในความสำเร็จ

จิราภรณ์ศิริทวิ (2542, 34) กล่าวว่า โครงการเป็นการสอนให้ผู้รู้จักทำโครงการวิจัยเล็ก ๆ ผู้เรียน ได้ลงมือปฏิบัติ เพื่อพัฒนาความรู้ ทักษะ และสร้างผลผลิตที่มีคุณภาพ ระเบียบวิธีดำเนินการ เป็นระเบียบวิธีการทางวิทยาศาสตร์

กรมวิชาการ(2544, 1) หมายถึง กิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ศึกษาค้นคว้าและลงมือปฏิบัติด้วยตนเองตามความสามารถ ความถนัด และความสนใจ โดยอาศัยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หรือ กระบวนการอื่นใดไปใช้ในการศึกษาหาคำตอบในเรื่องนั้น ๆ โดยมีครูผู้สอนคอยกระตุ้น แนะนำ และให้คำปรึกษา แก่ผู้เรียนอย่างใกล้ชิด ตั้งแต่การเลือกหัวข้อที่จะศึกษา ค้นคว้า ดำเนินการวางแผน กำหนดขั้นตอนการดำเนินงานและการนำเสนอผลงาน โดยทั่ว ๆ ไป การทำโครงการสามารถทำได้ทุกระดับการศึกษา ซึ่งอาจทำเป็นรายบุคคล หรือเป็นกลุ่มก็ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับลักษณะของโครงการ อาจเป็นโครงการเล็ก ๆ ที่ไม่ยุ่งยากซับซ้อน หรือเป็นโครงการใหญ่ที่มีความยากและซับซ้อนขึ้นก็ได้

พิมพ์พันธ์ เดชกุลและคณะ(2551, 25) หมายถึง การศึกษาเพื่อค้นพบความรู้ใหม่ สิ่งประดิษฐ์ใหม่ และวิธีการใหม่ ด้วยตัวของนักเรียนเอง โดยใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์มีครูอาจารย์ และผู้เชี่ยวชาญเป็นผู้ให้คำปรึกษา ความรู้ใหม่ สิ่งประดิษฐ์ใหม่ และวิธีการใหม่นั้น ทั้งนักเรียนและครู ไม่เคยรู้หรือมีประสบการณ์มาก่อน (unknown by all)

ลัดดา ภูเกียรติ (2552, 22) ได้สรุปความหมายว่า โครงการเป็นวิธีการเรียนรู้ที่เกิดจากความสนใจใคร่รู้ของนักเรียนที่อยากจะค้นคว้าเกี่ยวกับสิ่งใดสิ่งหนึ่ง หรือหลาย ๆ สิ่ง ที่สงสัยหรืออยากรู้คำตอบให้ลึกซึ้งชัดเจน หรือต้องการเรียนรู้ในเรื่องนั้น ๆ ให้มากขึ้นกว่าเดิม โดยใช้ทักษะ กระบวนการและปัญญาหลาย ๆ ด้าน มีวิธีศึกษาอย่างเป็นระบบ และมีขั้นตอนอย่างต่อเนื่อง มีการวางแผนในการศึกษาอย่างละเอียด และลงมือปฏิบัติตามที่วางแผนไว้จนได้ข้อสรุปหรือผลการศึกษา หรือคำตอบเกี่ยวกับเรื่องนั้น ๆ

สรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้แบบโครงการ(Project Based Learning) หมายถึง การจัดการเรียนรู้ที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ทำการศึกษาค้นคว้าและฝึกปฏิบัติด้วยตนเองตามความสามารถ ความถนัดและความสนใจ โดยอาศัยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หรือกระบวนการอื่นๆไปใช้ในการศึกษาหาคำตอบ โดยมีครูผู้สอนคอยกระตุ้นแนะนำและให้คำปรึกษาแก่นักเรียนอย่างใกล้ชิด ใน 7 ขั้นตอน คือ 1. การเลือกหัวข้อที่จะศึกษา ค้นคว้า 2. การวางแผนในการทำโครงการ 3. กาลงมือปฏิบัติทำโครงการ 4. การบันทึกผลการปฏิบัติงาน 5. การเขียนรายงาน 6. การนำเสนอโครงการ 7. การประเมินผลโครงการซึ่งอาจทำเป็นบุคคลหรือเป็นกลุ่มโครงการ

1.2 ประเภทของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ

นักการศึกษาได้แบ่งประเภทของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ ดังนี้

พิมพันธ์ เดชคุปต์ และคณะ (2551, 28-29) กล่าวว่า โครงการที่ใช้เกณฑ์ของผลที่ได้รับ สามารถแบ่งได้ 3 ประเภทคือ

1. โครงการสำรวจ เป็นการสำรวจความรู้ที่มีอยู่แล้วในธรรมชาติหรือสภาพที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน(What it is) เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อสำรวจและรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งแล้วนำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจมาจำแนกเป็นหมวดหมู่และนำเสนอแบบต่างๆ อย่างมีแบบแผน เพื่อให้เห็นความสัมพันธ์ของเรื่องดังกล่าวได้ชัดเจนยิ่งขึ้น นักเรียนต้องไปศึกษา รวบรวมข้อมูลด้วยวิธีการต่าง เช่น การสอบถาม สัมภาษณ์ สำรวจโดยใช้เครื่องมือ คือ แบบสังเกต แบบสอบถาม แบบสัมภาษณ์ แบบบันทึก

2. โครงการทดลอง เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อการศึกษาเรื่องใดเรื่องหนึ่งว่าจะเกิดอะไรขึ้น(What it will be) เมื่อมีการทดลองสิ่งที่จะจัดกระทำขึ้นคือ ตัวแปรต้น เพื่อศึกษาว่าจะมีผลต่อตัวแปรที่ต้องการศึกษาคือตัวแปรตามอย่างไร โดยมีการควบคุมตัวแปรอื่นๆ คือตัวแปรควบคุมที่อาจมีผลต่อตัวแปรตาม

3. โครงการประดิษฐ์ เป็นโครงการที่มีวัตถุประสงค์เพื่อนำความรู้ทฤษฎี หลักการหรือแนวคิดมาประยุกต์ใช้ โดยการประดิษฐ์เป็นเครื่องมือ เครื่องใช้ต่างๆ เพื่อประโยชน์ในการเรียนหรือการทำงาน หรือใช้สอยอื่นๆ การประดิษฐ์คิดค้นตามโครงการนี้อาจเป็นการประดิษฐ์ขึ้นมาใหม่โดยที่ยังไม่มีใครทำ หรืออาจปรับปรุงเปลี่ยนแปลง และดัดแปลงของเดิมที่มีอยู่แล้วให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้นกว่าที่ เป็นอยู่รวมทั้งการสร้างแบบจำลองต่างๆ

พิมพันธ์ เดชคุปต์ และคณะ (2551, 33-36) ใช้เกณฑ์ระดับความคิดของนักเรียน หรือ ระดับการให้คำปรึกษา ของครู เป็นเกณฑ์ ในการแบ่งจำแนกได้ 3 ประเภท คือ

1. Guided project นักเรียนใช้ความคิดน้อย หรือ ครูให้คำปรึกษามาก
2. Less – guided project นักเรียนใช้ความคิดสูงขึ้น/ครูให้คำปรึกษาน้อยลง
3. Unguided project นักเรียนใช้ความคิดสูงสุด/ครูให้คำปรึกษาน้อยที่สุด

ลัดดา ภูเกียรติ (2552, 22 -28) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้แบบโครงการในระดับประถมศึกษาสามารถใช้ได้กับทุกสาระเนื้อหาหรือที่เรียกว่า โครงการตามกลุ่มสาระการเรียนรู้และจากความสนใจของนักเรียนที่บางครั้งไม่ตรงกับวิชาที่เรียนอยู่หรือที่เรียกว่า โครงการตามความสนใจ

การแบ่งประเภทของโครงการตามลักษณะของเนื้อหาสาระจะแบ่งได้ดังนี้

1. โครงการวิทยาศาสตร์

1.1 โครงการประเภทสำรวจ เป็นโครงการที่ไม่ต้องมีการจัดหรือกำหนดตัวแปร แต่เป็นการรวบรวมข้อมูล ในสนามหรือในธรรมชาติได้ทันทีหรือทำการเก็บรวบรวมวัสดุตัวอย่างมาวิเคราะห์ในห้องปฏิบัติการ หรือจำลองธรรมชาติขึ้นในห้องปฏิบัติการแล้วสังเกตและศึกษารวบรวมข้อมูลต่างๆ แล้วนำข้อมูลเหล่านั้นมาจำแนกเป็นหมวดหมู่และนำเสนอในรูปแบบต่าง ๆ เพื่อให้เห็นลักษณะหรือความสัมพันธ์ในเรื่องที่ต้องการศึกษาได้ชัดเจนมากยิ่งขึ้น เช่น การสำรวจต้นไม้ในโรงเรียน ชุมชน ป่าใกล้บ้าน และการสำรวจความต้องการของนักเรียนในโรงเรียนเกี่ยวกับการใช้น้ำ

1.2 โครงการประเภททดลอง เป็นโครงการที่ต้องทำการทดลอง เพื่อศึกษาว่าตัวแปรหนึ่งจะมีผลต่อตัวแปรที่ต้องการศึกษาอย่างไรบ้างตัวแปรที่มีผลต่อการทดลองมี 4 ชนิด คือ

1.2.1 ตัวแปรต้น หรือตัวแปรอิสระ คือ ตัวแปรที่จะศึกษาทดลอง

1.2.2 ตัวแปรตาม คือตัวแปรที่เป็นผลที่เกิดจากการเปลี่ยนแปลงตัวแปรต้น

1.2.3 ตัวแปรควบคุม หมายถึง สิ่งที่ต้องควบคุมให้เหมือนกัน มิฉะนั้น จะมีผลทำให้ตัวแปรตามเปลี่ยนไป

1.2.4 ตัวแปรแทรกซ้อน ซึ่งจริงๆ แล้วก็คือตัวแปรควบคุมแต่ในบางครั้งเราจะควบคุมไม่ได้ซึ่งจะทำให้ผลการทดลองผิดไป ตัวอย่าง เช่น นักเรียนต้องการศึกษาว่ากระดาษชนิดใดสามารถพับเครื่องร้อนและปาได้ไกลที่สุด

- ตัวแปรต้น (ตัวแปรอิสระ) คือชนิดของกระดาษ

- ตัวแปรตามคือระยะทางที่กระดาษเคลื่อนที่ได้

- ตัวแปรควบคุม คือแรงที่ใช้ร่อนกระดาษ

- ตัวแปรแทรกซ้อน เช่น ในขณะที่ปา มีลมพัดเข้ามา ซึ่งจะทำให้ข้อมูลผิดพลาดได้

ขั้นตอนในการทำงานของโครงการประเภทนี้จะประกอบด้วยกำหนดยุทธศาสตร์ การตั้งจุดประสงค์ในการศึกษา การตั้งสมมติฐาน การออกแบบการทดลอง การดำเนินการทดลอง การเก็บรวบรวมข้อมูล การบันทึกผลการทดลอง การแปรผล และการสรุปผลการทดลอง ตัวอย่างเช่นกลิ้งใบตะไคร้จะกำจัดแมลงสาบได้ดีกว่ากลิ้งใบมะกรูด กระดองปูทะเลตากแห้งจะกำจัดมดข้าวสารได้ดีกว่ากระดองปูทะเลสด และปุ๋ยหมักจะทำให้ต้นมะม่วงเจริญเติบโตดีกว่าปุ๋ยวิทยาศาสตร์

1.3 โครงการประเภทพัฒนาหรือการประดิษฐ์ เป็นโครงการประเภทพัฒนาหรือประดิษฐ์เครื่องมือ เครื่องใช้ หรืออุปกรณ์ต่าง ๆ ที่นำมาใช้ประโยชน์ในการทำงานโดยนำหลักการทาง

วิทยาศาสตร์มาใช้ สิ่งประดิษฐ์ดังกล่าวอาจเป็นสิ่งที่คิดขึ้นมาใหม่ทั้งหมด หรือเป็นการดัดแปลงมาจากของที่มีอยู่แล้วก็ได้เพื่อปรับปรุงให้มีประสิทธิภาพดีกว่าเดิม หรือสร้างแบบจำลองเพื่ออธิบายแนวความคิดบางอย่างในการแก้ปัญหาหนึ่งก็ได้เช่น โครงการการสร้างแบบจำลองบ้านที่ใช้พลังงานแสงอาทิตย์ โครงการแบบจำลองรถยนต์ที่ใช้พลังงานไอน้ำ และโครงการการออกแบบกล่องใส่ขนมได้ปริมาณมากที่สุด

1.4 โครงการประเภทสร้างทฤษฎี หรือการอธิบาย เป็นโครงการที่นำเสนอแนวคิดหรือทฤษฎีใหม่ ๆ ซึ่งอาจจะอยู่ในรูปของสมการ สูตร หรือคำอธิบาย โดยตั้งข้อดกลงหรือกติกาขึ้นมาเองแล้วเสนอหลักการหรือแนวคิด หรือทฤษฎีตามกติกาหรือข้อดกลงนั้น ๆ หรือเป็นการขยายทฤษฎีในรูปแบบใหม่ที่ยังไม่มีใครคิดมาก่อน การทำโครงการประเภทนี้ผู้ทำจะต้องเป็นผู้ที่มีพื้นฐานความรู้ในเรื่องนั้น ๆ เป็นอย่างดีและมักจะเป็นโครงการทางคณิตศาสตร์หรือวิทยาศาสตร์บริสุทธิ์มากกว่า ตัวอย่างโครงการประเภทนี้ได้แก่การอธิบายเรื่องราวการดำรงชีวิตอยู่ในอวกาศของมนุษย์การดำเนินของแผ่นดินไหวในประเทศไทยและทฤษฎีของจำนวนและตัวเลข

2. โครงการทั่วไปสามารถใช้ได้กับทุกสาระเนื้อหาหรือที่เรียกว่าโครงการตามกลุ่มสาระการเรียนรู้เป็นการใช้บูรณาการร่วมกับการเรียนรู้ทักษะและเป็นพื้นฐานในการกำหนดโครงการและปฏิบัติ

วราภรณ์ ตระกูลสถิตย์ (2551, 12) แบ่งเป็นประเภทใหญ่ ๆ ได้ 4 ประเภท

1. โครงการที่เป็นการสำรวจ รวบรวมข้อมูล
2. โครงการที่เป็นการค้นคว้าทดลอง
3. โครงการที่เป็นการศึกษาความรู้ ทฤษฎี หลักการ หรือแนวคิด
4. โครงการที่เป็นการประดิษฐ์ คิดค้น

จากการศึกษาประเภทของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ โครงการแบ่งได้ 2 แบบ

1. โครงการตามสาระการเรียนรู้เป็นการใช้บูรณาการร่วมกับการเรียนรู้ ทักษะและเป็นพื้นฐานในการกำหนดโครงการและเป็นโครงการที่นักเรียนเลือกหัวข้อที่จะศึกษาจากเนื้อหาที่เรียนในชั้นเรียน มากำหนดเป็นหัวข้อโครงการ

2. โครงการตามความสนใจ เป็นโครงการที่นักเรียนกำหนดขึ้นตอน ความถนัด ความสนใจ ความต้องการ โดยใช้ทักษะความรู้ จากกลุ่มสาระการเรียนรู้ต่างๆมาบูรณาการเป็นโครงการและปฏิบัติ เป็นโครงการที่มีนักเรียนสนใจจะศึกษาเรื่องในเรื่องหนึ่งเป็นพิเศษนอกเหนือจากสาระการเรียนรู้ในบทเรียน

สรุปประเภทของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการมี 4 ประเภทตามความสนใจได้แก่

โครงการประเภทสำรวจ โครงการประเภทการทดลอง โครงการประเภทสิ่งประดิษฐ์ และโครงการประเภททฤษฎีหรือการอธิบาย ซึ่งการจัดการเรียนรู้แบบโครงการทุกประเภทจะช่วยให้ นักเรียนสามารถแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง เปิดโอกาสให้นักเรียนมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ในการวางแผน ดำเนินการศึกษา ทำการรวบรวมข้อมูล และสรุปผลการศึกษาค้นคว้าด้วยตัวเอง นักเรียนได้ ประสบการณ์ตรงจากการเรียนรู้ และได้พัฒนาทักษะด้านต่างๆ เช่น ทักษะการแก้ปัญหา ทักษะการ เชื่อมโยงความรู้เก่าและใหม่เข้าด้วยกัน ทักษะการแสดงออก ทักษะการทำงานกลุ่ม ตลอดจนสามารถ พัฒนาการเรียนรู้ให้บรรลุจุดมุ่งหมายของหลักสูตรในทุกระดับการศึกษา

1.3 ลักษณะของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ

Lilian G. Katz (1994, 1) กล่าวว่า ลักษณะของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ เป็นการ จัดประสบการณ์ผ่านการเรียนรู้แบบโครงการ มีจุดมุ่งหมายในการพัฒนาผู้เรียน ด้านความรู้ ทักษะสังคม อารมณ์ จริยธรรม และ ความรู้สึกถึงสุนทรียศาสตร์โดยนักเรียน ได้เรียนรู้และปฏิบัติทั้งจากทาง วิชาการ การเรียน การเล่น และกิจกรรมการทำงานในโครงการ ทั้งนี้ โรงเรียนและห้องเรียนถือเป็น ชุมชนสิ่งแวดล้อมของนักเรียน เป็นแหล่งเรียนรู้ที่สำคัญจะทำให้ นักเรียนมีประสบการณ์ตรงอย่างมี คุณค่า การเรียนรู้โดยใช้โครงการช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ด้วยตนเอง มีปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่นและเป็นวิธีที่ ทำทลายความรู้และความสามารถของครูผู้สอน ซึ่งแตกต่างจากบทบาทครูในวิธีการสอนแบบเดิม (ครู เป็นจุดศูนย์กลาง) ให้กลายเป็นนักเรียนเป็นศูนย์กลางอย่างแท้จริง

วัฒนา มัคคสมัน (2550, 25) กล่าวว่า ลักษณะของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ คือการที่เด็ก เป็นรายบุคคลหรือเป็นกลุ่มศึกษาเรื่องใดเรื่องหนึ่งจากความสนใจของเด็กเองอย่างลุ่มลึกลงไป ในรายละเอียดของเรื่องนั้นด้วยกระบวนการคิด และกระบวนการแก้ปัญหาของกระบวนการทาง วิทยาศาสตร์ หรือกระบวนการอื่นจนเด็กพบคำตอบที่ต้องการ

ส่วน ลัดดา ภูเกียรติ (2552, 28-67) กล่าวว่า การทำโครงการของนักเรียน ครูต้องเป็นพี่เลี้ยงให้ คำแนะนำ ช่วยเหลือฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นการปูพื้นฐานก่อนและกล่าวถึงลักษณะ ของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการที่ดี คือ

1. เป็นโครงการที่คิดโดยนักเรียนตั้งปัญหาที่ต้องการศึกษา
2. มีเป้าหมายหรือวัตถุประสงค์ที่ชัดเจน ในการคิดหาคำตอบเพื่อตอบคำถามว่าทำอะไร ทำไปทำไม และทำเพื่ออะไร
3. มีการวางแผนการทำงานอย่างเป็นระบบเป็นขั้นตอน นักเรียนต้องรู้จักคิดตัดสินใจ เลือกรูปวิธีการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับตัวเองและกลุ่มเพื่อน โดยมีครูผู้สอนคอยให้คำแนะนำปรึกษา
4. ระหว่างที่ดำเนินการศึกษาค้นคว้าหากมีปัญหากเกิดขึ้นระหว่างการดำเนินการต้องรีบ

หาสาเหตุและแก้ปัญหา เพื่อให้โครงการสามารถดำเนินการต่อไปได้

5. การบันทึกการศึกษาค้นคว้า นักเรียนจะต้องนำข้อมูลที่ได้อาสาหรือสร้างความรู้ด้วยตัวเอง โดยทำความเข้าใจ วิเคราะห์ สังเคราะห์ สัมพันธ์ เชื่อมโยง หาแนวโน้มและลงข้อสรุปผลของการทำโครงการออกมาเป็นความรู้หรือข้อค้นพบที่ได้รับ ซึ่งรวมถึงวิธีการที่ได้มาและผลที่ได้ค้นพบ

6. การนำเสนอผลงานการศึกษาค้นคว้าจากการทำโครงการเป็นขั้นตอนที่นักเรียนนำเสนอความคิดเห็นอย่างสร้างสรรค์ เป็นการแลกเปลี่ยนเรียนรู้และสร้างเสริมต่อยอดหรือจุดประกายความรู้ความคิดให้ผู้อื่นได้รับรู้

7. การเผยแพร่เป็นการบอกเล่าให้กับผู้ที่เกี่ยวข้องและผู้สนใจทั่วไปได้รับรู้ผลของการศึกษาที่มีประโยชน์ต่อชุมชน สังคม หรือแม้แต่ประเทศชาติโดยเผยแพร่หรือประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆ

การจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมโครงการ เป็นการสอนที่ครูผู้สอนจะต้องมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับความหมาย ประเภท และขั้นตอนต่าง ๆ ของโครงการแต่ละประเภทให้ชัดเจน วางแผนการจัดการเรียนรู้โดยการวิเคราะห์เนื้อหาสาระในกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่รับผิดชอบว่าควรกำหนดให้สาระใดเป็นสาระที่ต้องการให้นักเรียนทำโครงการเพื่อเรียนรู้และสร้างองค์ความรู้ด้วยตัวเอง ซึ่งเป็นการสอนให้นักเรียนทำโครงการในเนื้อหาสาระที่ครูสอน และหากครูผู้สอนทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้ทั้ง 8 กลุ่มสาระการเรียนรู้กำหนดเนื้อหาสาระของตนเองให้นักเรียนทำทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้สรุปลักษณะการจัดการเรียนรู้แบบโครงการเป็นวิธีการจัดการเรียนรู้ที่เกิดจากการความสนใจของนักเรียน เน้นความสำคัญของกิจกรรมที่ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง โดยใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ภายใต้คำแนะนำ ปรีกษา การดูแลของครูหรือผู้เชี่ยวชาญ โดยมีขั้นตอนการทำโครงการ 7 ขั้นตอน คือ การหาหัวข้อและการเลือกหัวเรื่องที่จะทำโครงการ การวางแผนในการทำโครงการ การลงมือทำโครงการ การบันทึกผลการปฏิบัติงาน การเขียนรายงาน การนำเสนอโครงการ และการประเมินผลโครงการ

1.4 ขั้นตอนดำเนินการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

ธีระชัยปुरुณ โขติ (2531, 29-39) ที่ได้สรุปขั้นตอนการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ซึ่งแบ่งได้เป็น 6 ขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. การคิดและกำหนดหัวข้อเรื่องที่จะทำโครงงาน
2. การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง
3. การเขียนเค้าโครงของโครงงาน
4. การลงมือทำโครงงาน
5. การเขียนรายงาน
6. การนำเสนอผลงาน

นฤมล ยุทธาคม (2543, 41) ได้กล่าวถึงขั้นตอนในการทำโครงงานและระยะเวลาที่ศึกษาแต่ละขั้นตอนไว้ดังนี้

1. กำหนดหัวข้อกว้างๆในวิชาที่นักเรียนสนใจ (ใช้เวลาประมาณ 1-2 วัน)
2. หาผู้ร่วมงาน กลุ่มละไม่เกิน 3 คน (ใช้เวลาประมาณ 1-2 วัน)
3. ทำการค้นคว้าข้อมูลพื้นฐานก่อน (ใช้เวลาประมาณ 2 สัปดาห์)
4. ทำหัวข้อแคบลงเป็นชื่อโครงงาน
5. ค้นหาวิธีการตอบคำถาม
6. การรวบรวมข้อมูล (ใช้เวลาประมาณ 2 สัปดาห์)
7. วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อดูว่าได้ค้นพบอะไร (ใช้เวลาประมาณ 1 สัปดาห์)
8. เขียนรายงานอธิบายโครงงาน

พิมพ์พันธ์ เดชคุปต์ และคณะ (2551, 25) ใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์เป็นขั้นตอนดำเนินการทำโครงงานเพื่อหาคำตอบของปัญหา ประกอบด้วยขั้นตอนต่อไปนี้

1. ระบุปัญหา
2. ออกแบบการรวบรวมข้อมูล
3. ปฏิบัติการรวบรวมข้อมูล
4. วิเคราะห์ผลและสื่อความหมายข้อมูล
5. สรุปผล

ขั้นตอนของวิธีการทางวิทยาศาสตร์ เป็นทักษะการคิดต้องใช้ทักษะต่าง ๆ มาประกอบเพื่อให้สามารถปฏิบัติทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในแต่ละขั้นตอนของการทำโครงการนี้ได้ดังนี้

1. ระบุปัญหาได้แก่ การสังเกต สรุปร่างอย่าง แยกแยะ เปรียบเทียบ วิเคราะห์ สื่อสาร และกำหนดปัญหาเพื่อหาคำตอบ
2. ออกแบบการรวบรวมข้อมูล ได้แก่ การตั้งสมมติฐาน คิดเชิงเหตุผล การพิสูจน์สมมติฐาน การระบุตัวแปร การนิยามเชิงปฏิบัติการ การวางแผนเพื่อวิธีเก็บข้อมูล การสร้างเครื่องมือ และวางแผนวิเคราะห์ข้อมูล
3. ปฏิบัติการรวบรวมข้อมูล ได้แก่ การสังเกต การสัมภาษณ์ การสอบถาม การวัด การใช้อุปกรณ์ และเครื่องมือ การใช้ตัวเลข การบันทึกผล
4. วิเคราะห์ผลและสื่อความหมายข้อมูล ได้แก่ การสังเกต การแยกแยะ การจัดกลุ่ม การจำแนกประเภท การเรียงลำดับ การจัดระบบ การใช้ตัวเลข รวมทั้งการสื่อความหมายข้อมูลแบบต่าง ๆ เช่น ตาราง กราฟ ภาพ เป็นต้น
5. สรุปผล ได้แก่ การแปลผลข้อมูล การอุปนัย การนิรนัย การสรุปผลจากข้อมูล

ตาราง 1 แสดงทักษะการคิดย่อย ๆ ในแต่ละขั้นตอนของการทำโครงการ

(พิมพ์นธ์ เศษะคุปต์ 2551, 26)

ลัดดา ภูเกียรติ(2552, 28-36) กล่าวว่า ขั้นตอนของการทำโครงการ ประกอบด้วย การดำเนินการ 7 ขั้นตอน คือ

1. การเลือกหัวเรื่องที่จะทำโครงการเป็นการคิดและกำหนดหัวข้อเรื่องเป็นขั้นตอนที่สำคัญที่สุดและยากที่สุดนักเรียนจะต้องคิดและเลือกหัวข้อด้วยตนเองโดยทั่วไปหัวข้อเรื่องของโครงการมักจะได้มาจากปัญหาคำถามหรือความอยากรู้อยากเห็นเกี่ยวกับเรื่องราวต่างๆของนักเรียนเองหัวข้อเรื่องของโครงการควรเฉพาะเจาะจงและชัดเจนว่าจะศึกษาสิ่งใดหรือตัวแปรใดและถ้าเป็นเรื่องแปลกใหม่หรือมีแนวการศึกษาทดลองที่แปลกใหม่ซึ่งแสดงถึงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ของนักเรียน

ข้อควรคำนึงเกี่ยวกับการคัดเลือกหัวข้อที่จะทำโครงการคือ

- 1.1 เหมาะสมกับระดับความรู้ของนักเรียน
- 1.2 เหมาะสมกับความสามารถของนักเรียน
- 1.3 วัสดุอุปกรณ์ที่จำเป็นต้องใช้
- 1.4 งบประมาณเพียงพอ
- 1.5 ระยะเวลาที่ใช้ทำโครงการ
- 1.6 มีอาจารย์หรือผู้ทรงคุณวุฒิรับเป็นอาจารย์ที่ปรึกษา

1.7 มีความปลอดภัย

1.8 มีแหล่งความรู้หรือเอกสารค้นคว้าเพียงพอ

2. การวางแผนในการทำโครงการงาน คือศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง เพื่อช่วยให้ได้แนวความคิดที่จะกำหนดขอบเขตของเรื่องที่จะศึกษาค้นคว้าให้เฉพาะเจาะจงมากขึ้นและได้ความรู้ในเรื่องที่จะทำการศึกษาเพิ่มเติมมากขึ้น เพื่อสามารถออกแบบและวางแผนดำเนินการทำโครงการงานได้อย่างเหมาะสม การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องนักเรียนต้องมีความรู้ความชำนาญในการใช้ห้องสมุดเทคนิคและวิธีการต่างๆ ในการค้นเอกสารจากห้องสมุดซึ่งครูที่ปรึกษาที่จะต้องให้คำแนะนำหรือปรึกษากับบรรณารักษ์ห้องสมุด ครูที่ปรึกษาต้องให้ความช่วยเหลือในการติดต่อห้องสมุดอื่นๆ ในท้องถิ่นให้นักเรียนสามารถเข้าไปใช้บริการและสามารถค้นคว้าได้

3. การลงมือทำโครงการงาน เขียนเค้าโครงของโครงการงาน เพื่อแสดงแนวความคิดแผนงานและขั้นตอนของการทำโครงการงาน เพื่อให้นักเรียนผู้ทำโครงการงานมีความพร้อมสามารถบอกได้ว่าอะไรคือสิ่งที่กำลังศึกษาค้นคว้า โครงงานนี้เป็นแบบแผนการดำเนินงานอย่างเป็นระบบเพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมายของโครงการงานที่กำหนดไว้ควรประกอบด้วยหัวข้อต่อไปนี้

3.1 ชื่อโครงการควรเป็นข้อความที่กะทัดรัดชัดเจนสื่อความหมายตรงและมีความเฉพาะเจาะจงว่าจะศึกษาอะไร

3.2 ชื่อผู้ทำโครงการงาน

3.3 ชื่อที่ปรึกษาโครงการงาน

3.4 ที่มาและความสำคัญของโครงการงานอธิบายว่าเหตุใดจึงเลือกทำโครงการงานเรื่องนี้มี ความสำคัญอย่างไรมีหลักการหรือทฤษฎีอะไรที่เกี่ยวข้องเรื่องที่ทำเป็นเรื่องใหม่ หรือได้มีผู้อื่นได้ทำการศึกษาค้นคว้าเรื่องนี้ไว้แล้ว ผลเป็นอย่างไรเรื่องที่ทำได้ขยายเพิ่มเติมปรับปรุง จากเรื่องที่คุณอื่นทำหรือเป็นการทำซ้ำเพื่อตรวจสอบผลนักเรียนผู้ทำโครงการงานต้องเสนอเป็นการบอก ขอบเขตของงานที่จะทำได้ชัดเจน

3.5 จุดหมายของการศึกษาค้นคว้าควรมีความเฉพาะเจาะจงและเป็นสิ่งที่สามารถ วัดได้เป็นการบอกขอบเขตของงานที่จะทำได้ชัดเจน

3.6 สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า (ถ้ามี) เป็นคำตอบหรือคำอธิบายที่คาดไว้ล่วงหน้าซึ่งอาจจะถูกหรือไม่ได้การเขียนสมมติฐานควรมีเหตุผลคือทฤษฎีหรือหลักการทาง วิทยาศาสตร์รองรับที่สำคัญคือเป็นข้อความที่มองเห็นแนวโน้มในการดำเนินการทดสอบหรือสามารถ ทดสอบได้

3.7 วิธีดำเนินการ

3.7.1 วัสดุอุปกรณ์ที่ต้องการใช้ระบุวัสดุอุปกรณ์ที่จำเป็นต้องใช้อะไรบ้างวัสดุอุปกรณ์วัสดุอุปกรณ์อะไรบ้างที่ต้องจัดซื้ออะไรบ้างที่ต้องจัดทำ

3.7.2 แนวการศึกษาค้นคว้าอธิบายว่าจะออกแบบการทดลองอย่างไรสร้างหรือประดิษฐ์อะไรจะเก็บข้อมูลอะไรบ้างเก็บข้อมูลเมื่อใด

3.8 แผนปฏิบัติงานอธิบายเกี่ยวกับกำหนดเวลาเริ่มต้นและเวลาเสร็จของการดำเนินงานในแต่ละขั้นตอน

3.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

3.10 เอกสารอ้างอิง

4. การบันทึกผลการปฏิบัติการ

ชั้นลงมือปฏิบัติงานตามขั้นตอนที่ระบุไว้ในเค้าโครงย่อที่เสนออาจารย์ที่ปรึกษาซึ่งควรคำนึงถึงเรื่องต่อไปนี้

4.1 เตรียมวัสดุอุปกรณ์และสถานที่ให้พร้อมก่อนลงมือการทดลอง

4.2 มีสมุดสำหรับบันทึกกิจกรรมประจำวันว่าได้อะไรไป ได้ผลอย่างไรมี ปัญหาและข้อคิดเห็นอย่างไรบ้าง

4.3 ปฏิบัติการทดลองด้วยความละเอียดรอบคอบและบันทึกข้อมูลเป็นระเบียบ

4.4 คำนึงถึงความประหยัดและความปลอดภัยในการทำงาน

4.5 พยายามทำตามแผนงานที่วางไว้ในตอนแรกแต่ก็มีการเปลี่ยนแปลงได้บ้าง

4.6 ควรปฏิบัติการทดลองซ้ำเพื่อให้ได้ข้อมูลที่เชื่อถือได้มากขึ้น

4.7 ควรแบ่งงานเป็นส่วนย่อยๆและทำแต่ละส่วนให้สำเร็จก่อนทำส่วนอื่นต่อไป

4.8 ควรทำงานส่วนที่เป็นหลักสำคัญๆให้เสร็จก่อนแล้วจึงทำส่วนที่เหลือ

5. การเขียนรายงานเกี่ยวกับโครงการงานเป็นการเสนอผลงานของการศึกษาค้นคว้าเป็นเอกสารเพื่ออธิบายให้ผู้อื่นทราบรายละเอียดทั้งหมดของการทำโครงการงานได้แก่ปัญหาที่ศึกษาวิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้าข้อมูลต่างๆที่รวบรวมได้ผลของการศึกษาตลอดจนประโยชน์และข้อเสนอแนะต่างๆจากการทำโครงการงานการเขียนรายงานควรจะใช้ภาษาที่อ่านเข้าใจง่ายชัดเจนสั้นๆและตรงไปตรงมาโดยครอบคลุมหัวข้อต่างๆดังต่อไปนี้

5.1 ชื่อโครงการงาน

5.2 ชื่อผู้ทำโครงการงาน

5.3 ชื่อที่ปรึกษา

5.4 บทคัดย่ออธิบายที่มาและความสำคัญของโครงการงานวัตถุประสงค์วิธีดำเนินการ

การและผลที่ได้ตลอดจนข้อสรุปต่างๆอย่างย่อประมาณ 300- 500 คำ

5.5 ที่มาและความสำคัญของโครงการอธิบายความสำคัญของโครงการเหตุผลที่เลือกทำโครงการนี้และหลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับโครงการเรื่องที่ทำเป็นเรื่องใหม่หรือมีผู้อื่นเคยศึกษาไว้แล้วโดยมีรายละเอียดดังนี้

5.6 จุดมุ่งหมายของการศึกษาค้นคว้า

5.7 สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า (ถ้ามี)

5.8 วิธีดำเนินการอาจแยกเป็น 2 ข้อย่อยคือ

5.8.1 วัสดุอุปกรณ์และสารเคมี

5.8.2 วิธีดำเนินการทดลอง (อธิบายขั้นตอนการดำเนินงานโดยละเอียด)

5.9 ผลการศึกษาค้นคว้าเป็นการนำเสนอข้อมูลหรือผลการทดลองต่างๆที่สังเกตรวบรวมได้รวมทั้งเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลที่วิเคราะห์ได้

5.10 สรุปและข้อเสนอแนะ

5.11 คำขอขอบคุณเพื่อเป็นการเสริมสร้างบรรยากาศของความร่วมมือจึงควรกล่าวขอบคุณบุคลากรหรือหน่วยงานต่างๆที่มีส่วนช่วยให้โครงการนี้สำเร็จ

5.12 เอกสารอ้างอิงอ้างอิงถึงหนังสือหรือเอกสารต่างๆที่ผู้ทำโครงการใช้ค้นคว้าหรืออ่านเพื่อศึกษาหาข้อมูลและรายละเอียดต่างๆที่นำมาใช้ประโยชน์ในการทำโครงการนี้

6. การนำเสนอโครงการเป็นการเสนอผลงานที่ได้ศึกษาค้นคว้าสำเร็จแล้วให้ผู้อื่นได้รับรู้และเข้าใจสามารถจัดในรูปแบบต่างๆเช่นการจัดนิทรรศการสาธิตการแสดงประกอบ รายงานปากเปล่าในการจัดแสดงผลงานการทำโครงการวิทยาศาสตร์สามารถทำได้หลายระดับเช่นการจัดเสนอผลงานภายในชั้นเรียนการจัดแสดงนิทรรศการภายในโรงเรียนการส่งผลงานเข้าร่วมในงานแสดงหรือประกวดภายนอกโรงเรียนในระดับต่างๆเช่น ระดับกลุ่มโรงเรียนระดับจังหวัดและระดับชาติเป็นต้น ผลงานที่นำเสนอควรจะทำให้ครอบคลุมประเด็นสำคัญดังต่อไปนี้

6.1 ชื่อโครงการชื่อผู้ทำโครงการชื่อที่ปรึกษา

6.2 คำอธิบายย่อถึงเหตุจูงใจในการทำโครงการและความสำคัญของโครงการ

6.3 วิธีดำเนินการ โดยเลือกเฉพาะขั้นตอนที่เด่นและสำคัญ

6.4 การสาธิตหรือแสดงผลงานที่ได้จากการทดลอง

6.5 ผลการสังเกตและข้อมูลเด่นๆที่ได้จากการทำโครงการ

ในการจัดนิทรรศการแสดงผลงานนั้นควรได้คำนึงถึงสิ่งต่างๆ

6.6 ความปลอดภัยของการแสดง

6.7 ความเหมาะสมกับเนื้อหาที่จัดแสดง

6.8 อธิบายที่เขียนแสดงควรเน้นเฉพาะประเด็นที่สำคัญและสิ่งที่น่าสนใจเท่านั้น

6.9 ดึงดูดความสนใจของผู้ชมโดยใช้รูปแบบการแสดงที่น่าสนใจใช้สีที่สดใสเน้นจุดสำคัญ
หรือใช้วัสดุต่างประเภทในการจัดแสดง

6.10 ใช้ตารางและรูปภาพประกอบโดยจัดวางอย่างเหมาะสม

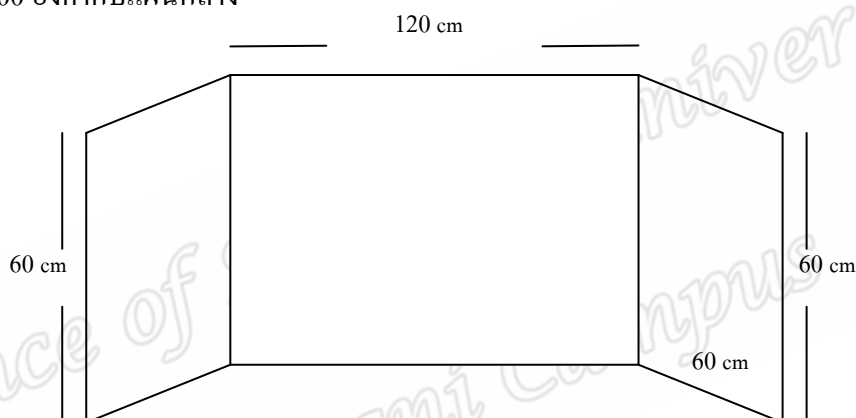
6.11 ในกรณีที่เป็นสิ่งประดิษฐ์สิ่งนั้นควรอยู่ในสภาพที่ทำงานได้อย่างสมบูรณ์

ตัวอย่าง การจัดทำแผงสำหรับแสดงโครงการมีขนาดตามมาตรฐานดังนี้

แผ่นก1 , ก2 ขนาด 60 x 60 เซนติเมตร

แผ่นขขนาด 60 x 120 เซนติเมตร

ติดบานพับระหว่างแผ่นก1 กับแผ่นขและแผ่นก2 มีห่วงรับและขอสับทำมุม
ประมาณ 100 องศา กับแผ่นกลาง



ภาพประกอบ 1 ภาพแผงสำหรับแสดง (ลัดดา ภูเกียรติ 2552, 26)

ตัวอย่าง โปสเตอร์ติดแสดงโครงการควรเน้นจุดเด่นข้อมูลใช้วิธีสื่อความหมายข้อมูลใน
รูปแบบของกราฟรูปภาพแผนภูมิหรือตารางข้อความควรกะทัดรัดอ่านเข้าใจง่ายชัดเจนขนาดตัวอักษร
สามารถอ่านได้ในระยะ 2 เมตรภายในแผงโครงการควรประกอบด้วยหัวข้อ

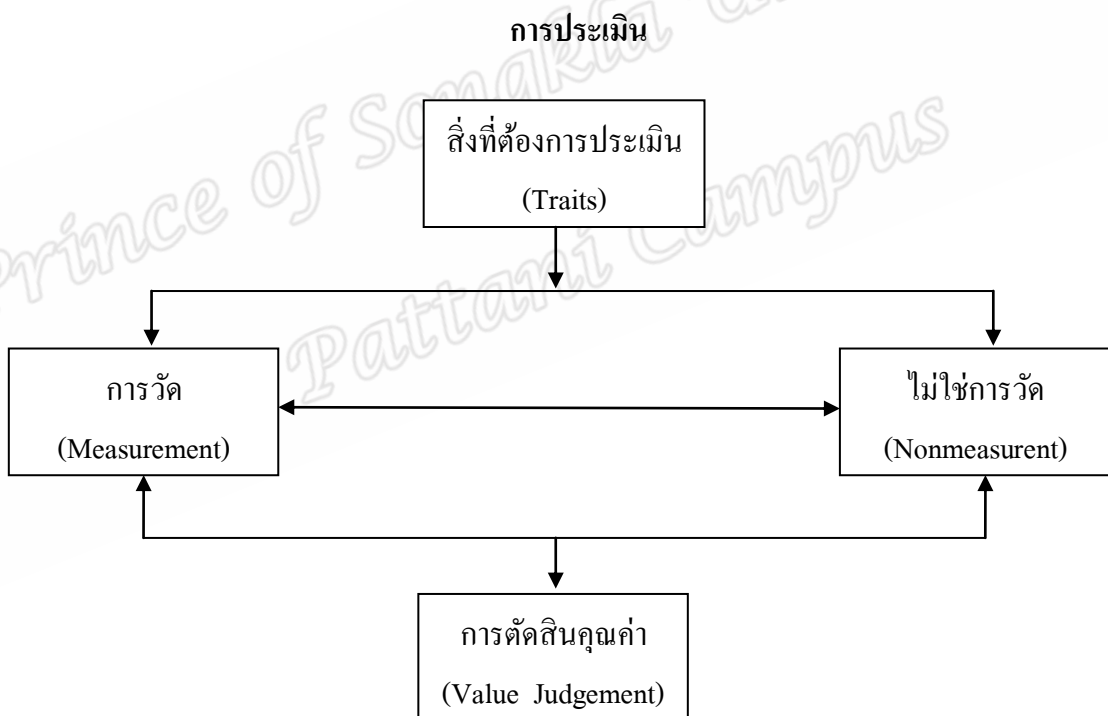
- ชื่อ โครงการ
- ผู้จัดทำโครงการ
- อาจารย์ที่ปรึกษา
- สังกัด
- บทคัดย่อ
- ที่มาและความสำคัญของโครงการ
- จุดมุ่งหมาย

7. การประเมินผลโครงการเป็นกิจกรรมที่มีความสำคัญและมีความจำเป็นในการทำงานซึ่งนักวิชาการหลายท่านได้ให้ความหมายของการประเมินผลไว้ดังนี้

สมหวัง พิธิยานุวัฒน์ (25 33, 83-84) ได้ให้ความหมายไว้ว่า การประเมินผล หมายถึง กระบวนการตัดสินคุณค่าของสิ่งของหรือการกระทำใดๆ โดยเปรียบเทียบกับเกณฑ์มาตรฐาน

เขาวดี วิบูลย์ศรี (25 40, 9) กล่าวถึง กระบวนการตีความ และตัดสินคุณค่าจากสิ่งที่วัดได้ โดยอาศัยวิธีการที่มีระบบ แบบแผนในการรวบรวมข้อมูล ตลอดจนเหตุผลประกอบการพิจารณา ตัดสินว่ากิจกรรมการศึกษานั้นดีหรือไม่ดีอย่างไร เหมาะสมหรือไม่ประการใด

ศิริชัย กาญจนวาสี (25 50, 22) กล่าวว่า การประเมินเป็นกระบวนการตัดสินคุณค่า (Value Judgment) ของสิ่งต่าง ๆ โดยใช้ระเบียบวิธีวิจัย เป็นการตรวจสอบการบรรลุผลตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ และเป็นการช่วยเสนอสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจด้วยการบรรยายอย่างลุ่มลึกของสิ่งที่มุ่งประเมิน



ภาพประกอบ 2 องค์ประกอบของการประเมิน (ลัดดา ภูเกียรติ 2552, 38)

การประเมินโครงการสามารถประเมินได้ดังต่อไปนี้

1. การประเมินโครงการของนักเรียน ครูแนะนำให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหาของ การประเมิน โดยแบ่งเป็น การประเมินผลก่อนดำเนินการ การประเมินระหว่างดำเนินการ และการประเมินหลังดำเนินการ โดยให้เข้าใจสภาพก่อนที่จะดำเนินการว่ามีสภาพเป็นอย่างไร มีปัญหาอย่างไร ระหว่างที่ดำเนินงานตามโครงการ มีสิ่งใดที่ผิดพลาดหรือเป็นข้อบกพร่อง จะต้องแก้ไขและจะต้องหาวิธีแก้ไข เมื่อดำเนินการตามโครงการแล้วนักเรียนมีแนวคิด มีความพึงพอใจ มีความคิดเห็นต่อผลของการดำเนินการตามโครงการ นักเรียนมีความรู้และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ตลอดจนสามารถนำความรู้ไปพัฒนาปรับปรุงงานให้ดียิ่งขึ้นหรือเอาความรู้ไปใช้ในชีวิตได้ โดยให้นักเรียนประเมินโครงการของตนเองหรือให้เพื่อนร่วมประเมิน ซึ่งสามารถให้ผู้ปกครองร่วมประเมินด้วย

2. การประเมินโครงการของผู้สอน ควรเป็นการประเมินตามสภาพจริง คือผู้สอนสังเกตพฤติกรรมการทำงานของนักเรียนตลอดระยะเวลาที่ทำโครงการ การประเมินขั้นตอนกระบวนการทำงาน ครูกระตุ้นให้นักเรียนได้แสดงออก ได้ใช้ความคิดในการวิเคราะห์ปัญหา พิจารณาทางเลือก และเลือกแนวทางแก้ปัญหา คิดวางแผนและดำเนินงานตามแผนที่นักเรียนศึกษาค้นคว้าทำโครงการ และจะต้องเป็นสิ่งที่มีความหมายต่อนักเรียน นักเรียนสามารถนำความรู้ไปใช้ได้อย่างสร้างสรรค์ พฤติกรรมระหว่างทำงานตามโครงการผู้เรียนควรแสดงออกด้าน คุณธรรม จริยธรรม มีความอดทน อดกลั้น ซื่อตรง เทียงธรรม รอบคอบ มีความรับผิดชอบต่อตนเองและผู้อื่น มีทักษะในการคิด มีทักษะในการศึกษาค้นคว้า มีทักษะในการใช้ภาษา มีทักษะในการจัดการอย่างเป็นระบบ เป็นขั้นตอน ทำงานอย่างมีเป้าหมาย ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ มีความรอบรู้ในวิชาที่ศึกษาอย่างถูกต้อง รู้วิธีการเรียนรู้ และมีนิสัยใฝ่เรียนใฝ่รู้อย่างต่อเนื่องการประเมินโครงการอาจประเมินรวม ๆ โดยการให้คะแนนดังนี้

การวางแผนในการจัดทำโครงการ 30 คะแนน

เนื้อหาสาระและประโยชน์ของโครงการ 40 คะแนน

การนำเสนอโครงการ 30 คะแนน

รวม 100 คะแนน

เกณฑ์การตัดสินโครงการ

สมาคมวิทยาศาสตร์แห่งประเทศไทย (2540) ได้กำหนดเกณฑ์ในการตัดสินโครงการ วิทยาศาสตร์ซึ่งแบ่งออกเป็นส่วนใหญ่ ๆ ได้ 4 ส่วนคือ

เกณฑ์การประเมินโครงการ

รายการที่ประเมิน	คะแนน
ส่วนประกอบของรายงาน	10
ความคิดสร้างสรรค์	30
ความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	40
ความสามารถในการสื่อความหมาย	20
รวม	100

1.5 บทบาทของครูและนักเรียนในการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

1.5.1 บทบาทของนักเรียน

ลัดดา ภูเกียรติ (2552: 95) กล่าวถึงบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนรู้แบบโครงงานดังนี้

1. ตรวจสอบความอยากรู้อยากเห็นของตนเองจากการสังเกตสิ่งแวดล้อมรอบตัวเอง หรือชุมชนท้องถิ่น เพื่อหาประเด็นที่สนใจ
2. อ่านหนังสือพิมพ์หรือดูโทรทัศน์ ติดตามข่าวเหตุการณ์สำคัญ ๆ ว่าสนใจในเรื่องใดมากเป็นพิเศษ
3. มีการเชื่อมโยงความคิดสู่การเรียนรู้เชิงกว้างและลึก
4. ทักษะศึกษาชมนิทรรศการในเรื่องที่ให้ความสนใจใคร่รู้เพิ่มเติม
5. นำความคิดมาเชื่อมโยง โดยการทำแผนผัง ที่เข้าใจง่าย
6. เลือกเรื่องที่คิดว่าสนใจและมีข้อมูลที่สามารถศึกษาเพิ่มเติมได้
7. เขียนในสิ่งที่ต้องการรู้ และนำไปอภิปรายเป็นกลุ่มเพื่อหาข้อสรุปในสิ่งที่กลุ่มต้องการรู้ หรือต้องการคำตอบ
8. นักเรียนต้องพูดคุยปรึกษาหารือกับเพื่อนสมาชิกในกลุ่มเดียวกัน เพื่อคาดคะเนคำตอบจากการศึกษาทดลองไว้ล่วงหน้า
9. คิดหาวิธีการว่าจะศึกษาเรื่องนี้ได้กี่วิธี อะไรบ้าง
10. กำหนดขั้นตอนต่างให้ชัดเจน
11. เขียนเค้าโครงของโครงการจากข้อมูลทั้งหมด เพื่อนำเสนอครู
12. นักเรียนลงมือปฏิบัติตามขั้นตอนที่กำหนด
13. บันทึกข้อมูลตามแผนที่วางไว้
14. นำข้อมูลที่รวบรวมทั้งหมดมาทำการวิเคราะห์ตามแผนที่วางไว้

15. สรุปผลการศึกษา / ทดลองในรูปแบบต่าง ๆ
16. จัดทำรายงาน โครงการเป็นรูปเล่ม
17. เตรียมการนำเสนอผลที่ได้จากการทำโครงการเพื่อให้ผู้อื่นมีความเข้าใจในการศึกษาของตนเองหรือกลุ่มอย่างชัดเจน

1.5.2 บทบาทของครู

ลัดดา ภูเกียรติ (2552, 95) กล่าวถึงบทบาทของครูในการจัดการเรียนรู้แบบโครงการดังนี้

1. จัดกิจกรรมที่ชี้ชวนให้นักเรียนได้ศึกษาภาพแวดล้อมทั้งภายในโรงเรียน นอกห้องเรียน เพื่อจุดประกายความอยากรู้อยากเห็น ช่างสงสัยและนำไปสู่การอยากหาคำตอบในเรื่องนั้น ๆ เช่น พาไปเรียนรู้ในห้องถ้ำ หรือสถานที่ที่ยังไม่เคยเห็น
2. ใช้คำถามที่เชื่อมโยงจากข่าวหรือเหตุการณ์เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความอยากรู้อยากติดตามอย่างต่อเนื่อง
3. ใช้คำถามเชื่อมโยงความคิดที่ต่อยอดจากบทเรียนปกติ
4. ใช้สื่อต่าง ๆ ทั้งภาพนิ่งภาพเคลื่อนไหว ป้ายนิเทศ และเป็นสื่อที่ทำทนายให้นักเรียน ติดตาม
5. จากคำถามและสิ่งเร้าต่าง ๆ ทำให้นักเรียนได้กลุ่มของปัญหา/เรื่อง/ประเด็นที่สนใจโดยมีครูคอยช่วยเหลือให้ผู้เรียนสามารถเลือกเรื่องตามที่สนใจและนำไปศึกษาเพิ่มเติมด้วยการทำโครงการได้
6. จากคำถามและสิ่งเร้าต่าง ๆ ทำให้นักเรียนได้กลุ่มของปัญหา/เรื่อง/ประเด็นที่สนใจโดยมีครูคอยช่วยเหลือให้นักเรียนสามารถเลือกเรื่องตามที่สนใจและนำไปศึกษาเพิ่มเติมด้วยการทำโครงการได้ แสดงความคิดเห็น เสนอแนะเพื่อให้ได้ข้อความเป็นวัตถุประสงค์ของโครงการเรื่องนั้น ๆ อย่างชัดเจนและปฏิบัติได้
7. ครูและนักเรียนร่วมกันวิเคราะห์ความเป็นไปได้และข้อเสนอแนะเพิ่มเติม เพื่อเขียนสิ่งที่คาดเดาไว้อย่างรอบคอบและถูกต้อง
8. ช่วยจัดเตรียมสถานที่ และประสานความร่วมมือจากผู้เกี่ยวข้อง เพื่ออำนวยความสะดวกในการทำงานของนักเรียน ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน รวมทั้งความปลอดภัยในการทำงานทุกขั้นตอนด้วย
9. จัดทำแบบสังเกตพฤติกรรมของนักเรียนแต่ละคนและทำการบันทึกเป็นระยะ ๆ ตั้งแต่เริ่มทำจนจบภารกิจ
10. ดูแล ให้คำแนะนำ ช่วยเหลือนักเรียนเป็นระยะ ๆ และคอยแนะวิธีการแก้ปัญหาในทุกๆ เรื่อง
11. ให้กำลังใจและจัดเวลาให้นักเรียนได้มาปรึกษาหารือ หรือแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างกันเป็นระยะ ๆ

12. ฝึกให้นักเรียนรู้จักใช้การวิเคราะห์ด้วยการหาค่าสถิติพื้นฐาน
13. คู่มือแนะนำ ปรัชญาในการทำสรุปรายงานผลการศึกษานักเรียนให้เหมาะสมกับเรื่องที่ทำการศึกษา เพื่อนำเสนอและประเมินผล
14. ให้คำปรึกษาเกี่ยวกับวิธีการนำเสนอที่เหมาะสมกับเรื่องที่สนใจศึกษา/ทดลอง ซึ่งมีหลากหลาย
15. จัดเตรียมสถานที่ เวที ป้ายนิเทศ ป้ายประกาศ อุปกรณ์ และ อื่น ๆ เพื่อให้แก่นักเรียนนำเสนอผลการ ศึกษา/ทดลอง ได้อย่างราบรื่น

1.6 ประโยชน์ของการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ

ผลจากการจัดการเรียนรู้แบบโครงการการทำโครงการวิทยาศาสตร์นักเรียนต้องไปหาความรู้จากเอกสารแหล่งความรู้ผู้เชี่ยวชาญเพื่อสนับสนุนหรือคัดค้านงานที่สร้างขึ้นทำให้ได้รับความรู้กว้างขวางขณะเดียวกันธีระชัยปริญ โขติ (2531 ข: 3) ได้กล่าวถึงคุณประโยชน์ของโครงการวิทยาศาสตร์ไว้ดังนี้

1. ช่วยส่งเสริมให้จุดมุ่งหมายของหลักสูตรและการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์สัมฤทธิ์ผลโดยสมบูรณ์ยิ่งขึ้น
2. ช่วยให้นักเรียนมีโอกาสได้เรียนรู้จากประสบการณ์ตรงในกระบวนการแสวงหาความรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยวิธีการทางวิทยาศาสตร์
3. ช่วยพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ได้ครบถ้วนสมบูรณ์ขึ้นยิ่งกว่าการเรียนในกิจกรรมการเรียนการสอนตามปกตินักเรียนได้มีโอกาสฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์บางทักษะซึ่งไม่มีใครมีโอกาสฝึกในกิจกรรมการเรียนการสอนตามปกติเช่นทักษะการตั้งสมมติฐานทักษะการออกแบบการทดลองและควบคุมตัวแปร
4. ช่วยพัฒนาเจตคติทางวิทยาศาสตร์เจตคติที่ดีต่อวิทยาศาสตร์และความสนใจในวิชาวิทยาศาสตร์
5. ช่วยให้นักเรียนเข้าใจลักษณะและธรรมชาติของวิทยาศาสตร์ดียิ่งขึ้นเช่นเข้าใจว่าวิทยาศาสตร์ไม่ได้หมายถึงแต่ตัวความรู้ในเนื้อหาสาระที่เกี่ยวกับธรรมชาติเท่านั้นและมีเจตคติหรือค่านิยมทางวิทยาศาสตร์อีกด้วย
6. ช่วยพัฒนาความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความเป็นผู้มีวิจรรย์ญาณ
7. ช่วยพัฒนานักเรียนให้มีความเชื่อมั่นในตนเอง
8. ช่วยพัฒนานักเรียนให้เป็นผู้ที่คิดเป็นทำเป็นและมีความสามารถในการแก้ปัญหา
9. ช่วยพัฒนาความรับผิดชอบและสร้างวินัยในตนเองให้เกิดขึ้นกับนักเรียน

10. ช่วยให้นักเรียนได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

สรุปประโยชน์ของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงานเป็นการสอนที่มุ่งให้นักเรียนมีบทบาท มีส่วนร่วมในการจัดกระบวนการเรียนรู้ ได้ปฏิบัติจริง คิดเอง ทำเอง อย่างละเอียดรอบคอบ อย่างเป็นระบบนักเรียน ได้รู้จักวิธีแสวงหาข้อมูล สร้างองค์ความรู้และสรุปความรู้ได้ด้วยตนเองทักษะในการแก้ปัญหา มีทักษะกระบวนการในการทำงาน ได้ฝึกทักษะการใช้เครื่องมือ ทักษะการเคลื่อนไหวทางกายมีปฏิสัมพันธ์ในกระบวนการกลุ่ม สามารถทำงานร่วมกันกับผู้อื่น ได้ฝึกความเป็นประชาธิปไตย คือการรับฟังความคิดเห็นซึ่งกันและกัน มีการยอมรับในความรู้ ความสามารถซึ่งกันและกันนักเรียนมีโอกาสแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ซึ่งกันและกันและฝึกสร้างลักษณะนิสัยที่ดีในการทำงาน เช่น การสังเกต การจดบันทึกข้อมูล การเก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ ความรับผิดชอบ ความซื่อตรง ความเอาใจใส่ ความขยันหมั่นเพียรในการทำงาน รู้จักทำงานอย่างเป็นระบบ ทำงานอย่างมีแผน เป็นคนมีเหตุผล รู้จักพึ่งพาตนเอง ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์และประการสำคัญ นักเรียนเกิดความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และสามารถนำความรู้ ความคิด หรือแนวทางที่ได้ไปใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิต หรือในการณ์อื่น ๆ ได้ (วารสาร ตรีศกฤตยดี. 2551: 76)

1.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

ศิริณีอุปละ (2541) ได้ทำการศึกษาพัฒนาจิตสำนึกและความสามารถในการแก้ปัญหา ด้านสิ่งแวดล้อม โดยใช้การสอนแบบโครงการชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผลการวิจัยพบว่าพฤติกรรม การแก้ปัญหาของนักเรียนตามขั้นตอนการสอนแบบโครงงานส่วนใหญ่อยู่ในระดับมาก

ศรินทร์วณาคแท้(2543) ได้ศึกษาผลของวิธีการสอนแบบโครงงานวิทยาศาสตร์ต่อทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และเจตคติต่อวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนนารจังหวัดสุราษฎร์ธานีจำนวน 70 คนผลการวิจัยพบว่าทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนแบบโครงงานวิทยาศาสตร์สูงกว่าวิธีการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และเจตคติต่อวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนแบบโครงงานวิทยาศาสตร์สูงกว่าวิธีการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จารุณีรักเสมอ (2545) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 หลังได้รับการสอนโดยใช้โครงงานวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนโดยวิธีการสอนแบบปกติจากการทดสอบสมมติฐานพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 หลังได้รับการสอนโดยใช้โครงงานวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนโดยวิธีการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 ซึ่งสนับสนุนสมมติฐานที่ตั้งไว้

สมหวังอินทรไชย (2545 : 61) ได้ศึกษาการใช้แผนการสอนแบบโครงงานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนแบบโครงงานหลังการใช้แผนการสอนมีค่าเฉลี่ยสูงกว่าก่อนการใช้แผนการสอนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และยังทำให้นักเรียนมีพฤติกรรมในการแสดงออกด้านต่างๆเป็นที่น่าพอใจและช่วยพัฒนานักเรียนให้เกิดคุณลักษณะเจตคติ และมีนิสัยในการทำงานอย่างเป็นระบบได้เป็นอย่างดี

สุรางค์ ตรีภูธรราษฎร์ (2547: บทคัดย่อ)แสดงผลการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการสอนแบบโครงงานวิทยาศาสตร์ด้านความรู้ทางวิทยาศาสตร์ และทักษะทางวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับปานกลาง และเจตคติต่อวิทยาศาสตร์สูงกว่่านักเรียนที่ได้รับการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

อรัญญา โชคสวัสดิ์(2550: บทคัดย่อ)แสดงให้เห็นว่าความสามารถในด้านการคิดวิเคราะห์ในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์โดยอ้างอิงกิจกรรมโครงงานมีนักเรียนที่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือร้อยละ 70 คิดเป็นร้อยละ 82.77 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมดที่ผ่านเกณฑ์ และด้านผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนพบว่ามีจำนวนนักเรียนที่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือร้อยละ 70 คิดเป็นร้อยละ 83.88 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด ซึ่งผ่านเกณฑ์ที่กำหนด

Prince of Songkhro University
Pattani Campus

2. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์

2.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์

นักวิชาการศึกษาหลายท่านให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ดังเช่น กระทรวงศึกษาธิการ(2521, 13) ได้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ในหนังสือประมวลศัพท์ทางการศึกษาไว้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหมายถึงความสำเร็จหรือความสามารถในการกระทำใดๆที่อาศัยทักษะหรือต้องอาศัยความรู้ในวิชาหนึ่งวิชาใดโดยเฉพาะ

ไพศาลหวังพานิช (2526, 89) ได้กล่าวว่าผลสัมฤทธิ์หรือผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึงคุณลักษณะและความสามารถของบุคคลอันเกิดจากการเรียนการสอนเป็นการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมและประสบการณ์การเรียนรู้ที่เกิดจากการฝึกอบรมหรือการสอน

เทียนไชยสร (2531, 321) ได้กล่าวว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นความสามารถของบุคคลที่ได้เรียนรู้ได้รับการฝึกฝนอบรมสั่งสอน โดยเฉพาะอย่างยิ่งเป็นความสามารถในการเรียนในโรงเรียน

กัญจนาลินทรต้นศิริกุล (2546, 286) ได้กล่าวว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหรือผลการเรียนรู้หมายถึงความรู้หรือทักษะที่ได้จากการเรียนรู้ในรายวิชาต่างๆที่กำหนดไว้ในหลักสูตร

พิมพ์พันธ์ เฉชะคุปต์ และเพียว ยินดีสุข (2548, 125-126) กล่าวว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ หมายถึง ขนาดของความสำเร็จที่ได้จากกระบวนการจัดการเรียนรู้ ที่วัดจากพฤติกรรม 3 ด้าน ตามวัตถุประสงค์ของ Bloom คือ ด้านพุทธิพิสัย ด้านจิตพิสัย ด้านทักษะพิสัย

สรุปความหมายผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ คือ ขนาดของความสำเร็จหรือความสามารถในการเรียนรู้ ที่ได้รับการฝึกฝนของนักเรียน สามารถเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมและประสบการณ์ สามารถวัดได้จากพฤติกรรม 3 ด้าน ตามวัตถุประสงค์ของ Bloom คือ ด้านพุทธิพิสัย ด้านจิตพิสัย ด้านทักษะพิสัย

ในการวิจัยครั้งนี้ ความหมายผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ คือ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านปากน้ำในหน่วยการเรียนรู้ เรื่อง ความดันอากาศ เป็นผลจากการทำแบบทดสอบวัดความรู้ ความเข้าใจทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และการนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน ของนักเรียนหลังการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ เรื่อง การทำจรวดขวดน้ำ ซึ่งนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองหรือกับเพื่อนในกลุ่มมาแล้ว โดยวัดจากแบบทดสอบประเภทเลือกตอบ 4 ตัวเลือก (ก่อนเรียน-หลังเรียน)

2.2 การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์

การจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ให้กับนักเรียนครูต้องจัดกิจกรรมให้นักเรียนทั้งความรู้ในเนื้อหา และกระบวนการต่างๆ ในการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนควรวัดพฤติกรรมให้ครอบคลุมตาม จุดประสงค์ที่กำหนดสู่ตัวถักนียมค่า (2531, 343) ได้กล่าวถึง จุดประสงค์ในการสอนวิทยาศาสตร์ไว้ เป็น 6 ข้อคือ

1. ด้านความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาวิทยาศาสตร์
2. ด้านทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์
3. ด้านการนำความรู้และทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ไปใช้
4. ด้านทักษะการปฏิบัติ (ทักษะการใช้เครื่องมือ)
5. ด้านความสนใจและเจตคติทางวิทยาศาสตร์
6. ด้านการมีแนวโน้มทางวิทยาศาสตร์ (ธรรมชาติและวงจำกัดของวิทยาศาสตร์รวมทั้ง ผลกระทบทางวิทยาศาสตร์)

ธงชัยชิวปรีชา (2537, 20-22) ได้กล่าวถึงพฤติกรรมการเรียนรู้ที่พึงประสงค์ในวิชา วิทยาศาสตร์ว่ามีทั้งทางด้านพุทธิพิสัยทักษะพิสัยและจิตพิสัยซึ่งการวัดพฤติกรรมการเรียนรู้ ด้านพุทธิพิสัยจะแบ่งออกเป็นกลุ่มใหญ่ๆ 4 กลุ่มดังนี้

1. ความรู้ความจำ
2. ความเข้าใจ
3. กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์
4. การนำความรู้และวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้

สถาบันการส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2537, 8) ได้กล่าวถึง ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์สรุปได้ว่าพฤติกรรมเรียนรู้ที่พึงประสงค์ด้าน พุทธิพิสัยสติปัญญาหรือความรู้ความคิดในวิชาวิทยาศาสตร์ซึ่งสถาบันการส่งเสริมการสอน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีได้ยึดแนวทางของKlopferในการประเมินแบ่งได้ 4 ด้านคือ

1. ความรู้ความจำเป็นพฤติกรรมที่นักเรียนสามารถจดจำคำศัพท์ข้อเท็จจริงแนวคิด กระบวนการหลักการและทฤษฎีต่างๆ
2. ความเข้าใจการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเรียนรู้ของนักเรียนด้านความสามารถ ในการอธิบายและให้เหตุผลเกี่ยวกับคำศัพท์ข้อเท็จจริงกระบวนการหลักการและทฤษฎีต่างๆ
3. กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์เป็นการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม การเรียนรู้ของนักเรียนด้านความสามารถในการสังเกตการวัดการมองเห็นปัญหาและการหาวิธีที่ ใช้แก้ปัญหาการแปลความหมายข้อมูลและการสร้างข้อสรุป

4. การนำความรู้และวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้เป็นการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนให้นักเรียนสามารถนำความรู้ที่ได้เรียนมาในการแก้ปัญหา

นอกจากนี้สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ กระทรวงศึกษาธิการ(2545, 50) ได้ชี้แนวทางของKlopperในการประเมินการเรียนรู้ในพฤติกรรมด้านจิตพิสัยหรือความรู้สึกทั้งหมดของผู้เรียนวิทยาศาสตร์ แบ่งได้ 4 ข้อดังนี้

1. เจตคติ แบ่งได้เป็น

1.1 เจตคติต่อวิทยาศาสตร์

1.2 เจตคติต่อกระบวนการวิทยาศาสตร์

1.3 เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์

2. ความพึงพอใจคือ ความพอใจในประสบการณ์เรียนรู้ที่เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์

3. ความสนใจคือ การอาสาเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆด้วยความสนใจ

4. ความตระหนัก คือ การเห็นคุณค่าประโยชน์ของวิทยาศาสตร์

ส่วนพฤติกรรมด้านทักษะพิสัย Klopper เสนอไว้ 2 ข้อดังนี้

1. ทักษะการใช้เครื่องมือปฏิบัติการทั่วไป ในห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์

2. ทักษะการปฏิบัติงานการทดลองได้อย่างประณีตและปลอดภัย

การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ เป็นการวัดและประเมินผลตัวนักเรียน โดยพิจารณาจากผลที่เกิดจากการเรียนรู้ของนักเรียนในภาพรวม โดยอ้างอิงผลการเรียนรู้ที่คาดหวังและมาตรฐานการเรียนรู้ที่สถานศึกษากำหนด ด้วยเหตุดังกล่าวการวัดและประเมินผลตัวนักเรียนตามกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ (กระทรวงศึกษาธิการ 2545, 46-50) มีแนวทางการวัดและประเมินผล 2 แนวทางได้แก่ การวัดและประเมินผลตามคู่มือ Taxonomy of educational objectives ของ(Bloom, 1956) และการประเมินตามสภาพจริง (Authentic assessment)

การวัดและประเมินผลตามคู่มือBloom จำแนกวัตถุประสงค์ของการจัดการเรียนรู้ เพื่อมุ่งหวังให้เกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ ไว้ 3 ด้านคือ

1. ด้านพุทธิพิสัย (Cognitive domain)

2. ด้านจิตพิสัย (Affective domain)

3. ด้านทักษะพิสัย (Psychomotor domain)

ตามหลักการของKlopperสามารถวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ด้านวิชาการได้ ดังนี้

1. ด้านพุทธิพิสัย (Cognitive domain) วัดได้จากพฤติกรรม 4 ด้านเป็นหลัก คือ ความรู้ ความเข้าใจ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และการนำความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้ ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1.1 ด้านความรู้หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงว่าผู้เรียนมีความจำเรื่องต่างๆ ที่ได้รับรู้จากการค้นคว้าด้วยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไม่ว่าจะเป็นการอ่านหนังสือและการฟังจากคำบรรยาย ความรู้ที่ควรวัดและประเมินผล จำแนกเป็น 9 ประเภท ได้แก่

1.1.1 ความรู้เกี่ยวกับความจริง (Fact) ที่มีอยู่แล้วในธรรมชาติ ซึ่งสามารถสังเกตได้โดยตรงและถ้าทดลองซ้ำๆ จะได้ผลเหมือนเดิมทุกครั้ง เช่น สัตว์จำพวกแมลงที่มี 6 ขา

1.1.2 ความรู้เกี่ยวกับมโนทัศน์ (Concept) เป็นการนำความรู้เกี่ยวกับความจริงหลายๆ ส่วนที่มีความเกี่ยวข้องกันมาผสมผสานเป็นความรู้ใหม่ เช่น มโนทัศน์ของความหนาแน่นของสาร เป็นการนำความรู้เรื่องเกี่ยวกับมวลและปริมาตรของสารมาพิจารณาความสัมพันธ์ร่วมกัน

1.1.3 ความรู้เกี่ยวกับหลักการและกฎวิทยาศาสตร์ (Principle and law) เป็นความจริงที่ใช้เป็นหลักอ้างอิง ซึ่งได้มาจากการนำมโนทัศน์หลายๆ มโนทัศน์ที่มีความเกี่ยวข้องกันมาผสมผสานอธิบายเป็นความรู้ใหม่ ส่วนกฎเป็นหลักการที่มุ่งเน้นเรื่องของความสัมพันธ์ระหว่างเหตุกับบุคคล ตัวอย่างเช่น กฎของอาร์คิมิดีส ที่อธิบายเรื่องการหาปริมาตรของวัตถุโดยการแทนที่น้ำ

1.1.4 ความรู้เกี่ยวกับข้อตกลง (Assumption) เป็นการตกลงร่วมกันของนักวิทยาศาสตร์ ในการใช้อักษรย่อและเครื่องหมายต่างๆ แทนคำพูดเฉพาะ เช่น Cu เป็นอักษรย่อแทนชื่อธาตุโลหะทองแดง

1.1.5 ความรู้เกี่ยวกับขั้นตอนของปรากฏการณ์คือสิ่งที่เกิดขึ้นเองในธรรมชาติหลายๆ อย่างเป็นปรากฏการณ์ที่มีการเกิดขึ้นหมุนเวียนซ้ำๆ กันจนกลายเป็นวัฏจักรที่นักวิทยาศาสตร์สามารถอธิบายบ่งชี้ถึงขั้นตอนของปรากฏการณ์เหล่านั้นได้ เช่น วัฏจักรของน้ำ

1.1.6 ความรู้เกี่ยวกับเกณฑ์ในการแบ่งประเภทของสิ่งต่างๆ ในธรรมชาติจำเป็นต้องมีกฎเกณฑ์ที่เป็นมาตรฐานสำหรับการแบ่งประเภท ซึ่งผู้ที่ศึกษาด้านวิทยาศาสตร์ควรจะรู้ เช่น เกณฑ์การแบ่งประเภทของสิ่งมีชีวิตออกเป็นพืชและสัตว์

1.1.7 ความรู้เกี่ยวกับเทคนิคและกรรมวิธีทางวิทยาศาสตร์ คือความเจริญก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ในปัจจุบัน มีเทคนิคและกรรมวิธีทางวิทยาศาสตร์ใหม่ๆ ความรู้ นี้ได้มาจากการอ่านหนังสือ หรือการบอกเล่าของครู ไม่ใช่ความรู้ที่ได้มาจากการแสวงหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์

1.1.8 ความรู้เกี่ยวกับศัพท์ทางวิทยาศาสตร์ ประกอบด้วยนิยามต่างๆ และการใช้ศัพท์เฉพาะทางวิทยาศาสตร์มีอยู่มากมาย ได้แก่ น้ำเป็นสารประกอบชนิดหนึ่ง

1.1.9 ความรู้เกี่ยวกับทฤษฎี คือข้อความที่ใช้อธิบายและพยากรณ์ปรากฏการณ์ต่างๆ เช่น ทฤษฎีอะตอม และทฤษฎีวิวัฒนาการ

1.2 ด้านความเข้าใจหมายถึง พฤติกรรมที่แสดงว่าผู้เรียนได้ใช้ความรู้ที่สูงกว่าความรู้ ความจำ ซึ่งแบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

1.2.1 ความเข้าใจข้อเท็จจริงวิธีการ กฎเกณฑ์ หลักการ และทฤษฎีต่างๆ เป็นพฤติกรรมที่ผู้เรียนต้องบรรยายในรูปแบบใหม่ที่แตกต่างจากที่เคยเรียนมา กล่าวคือ ผู้เรียนเคยเรียนรู้อะไรมาก่อนแล้วจึงนำความรู้ที่ได้รับมา และเมื่อได้รับข้อมูลของอีกสิ่งหนึ่งที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับรูปของวัฏจักรก็สามารถใช้มันมาอธิบายสิ่งนั้นได้

1.2.2 ความเข้าใจเกี่ยวกับการแปลความหมายของข้อเท็จจริงคำศัพท์ มโนทัศน์ หลักการ และทฤษฎีที่อยู่ในรูปของสัญลักษณ์หนึ่งไปเป็นรูปของสัญลักษณ์อื่นได้ เช่น การศึกษาเรื่องแรง ถ้าผู้สอนกำหนดโจทย์ว่า “เรือกลไฟลำหนึ่งกำลังลากเรือบรรทุกทราย 2 ลำ แล่นอยู่ในแม่น้ำเจ้าพระยา” นักเรียนสามารถแปลความของโจทย์ให้อยู่ในรูปของเวกเตอร์ของแรงได้

1.3 ด้านกระบวนการทางวิทยาศาสตร์หมายถึง พฤติกรรมที่ผู้เรียนแสวงหาความรู้และแก้ปัญหาด้วยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งมีการดำเนินการโดยอาศัยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และเจตคติทางวิทยาศาสตร์

1.4 ด้านการนำความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์มาใช้หมายถึง พฤติกรรม ที่ผู้เรียนนำความรู้ มโนทัศน์ หลักการ กฎ ทฤษฎี รวมทั้งวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ใหม่ได้ ปัญหาดังกล่าวสามารถแบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

1. ปัญหาที่เป็นเรื่องของวิทยาศาสตร์ในสาขา
2. ปัญหาที่เป็นเรื่องของวิทยาศาสตร์สาขาอื่น
3. ปัญหาที่เป็นเรื่องของให้นำวิทยาศาสตร์ไปประยุกต์ใช้

2. ด้านจิตพิสัย (Affective domain) ตามแนวคิดของ Klopfer มีรายละเอียดดังนี้

2.1 เจตคติพฤติกรรมเกี่ยวกับเจตคติ ในวิชาวิทยาศาสตร์สามารถแบ่งได้ดังนี้

2.1.1 เจตคติต่อวิทยาศาสตร์ การแสดงออกถึงเจตคติที่ดีต่อวิทยาศาสตร์และนักวิทยาศาสตร์ ซึ่งสามารถสังเกตได้จาก การแสดงออกในเชิงสนับสนุนที่อาจจะอยู่ในรูปของการพูด การเขียน หรือการแสดงท่าทีที่บ่งบอกถึงความตระหนักในคุณค่าของวิทยาศาสตร์ในด้านที่จะช่วยเพิ่มพูนความเข้าใจของมนุษย์ให้ดียิ่งขึ้นไป

2.1.2 เจตคติต่อกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ พฤติกรรมของผู้เรียนด้านนี้เป็น การแสดงออกถึงการยอมรับว่ากระบวนการสืบเสาะหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์เป็นแนวทางของความคิดที่มีความเที่ยงตรง

2.1.3 เจตคติเชิงวิทยาศาสตร์ พฤติกรรมของผู้เรียนด้านนี้เป็นการแสดงออกถึงความซื่อสัตย์ ความใจกว้าง มีการวิเคราะห์วิจารณ์ตัวเอง ไม่ด่วนพินิจพินยามลงความเห็นความละเอียดรอบคอบ

2.2 ความพึงพอใจเป็นพฤติกรรมของผู้เรียนที่แสดงออกถึงความพอใจในประสบการณ์เรียนรู้ที่เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ที่อาจจะอยู่ในรูปของการพูด การเขียน หรือการแสดงท่าทีที่บ่งบอกถึงความสนุกสนาน เพลิดเพลิน บรรณาธิที่จะเข้าร่วมกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับวิทยาศาสตร์

2.3 ความสนใจเป็นพฤติกรรมของผู้เรียนที่แสดงออกในลักษณะของการอาสาเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆ ด้วยความสมัครใจ

2.4 ความตระหนักเป็นพฤติกรรมของผู้เรียนที่แสดงออกถึงการเห็นคุณค่าประโยชน์ของวิทยาศาสตร์ที่มีต่อการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจ สังคม และศีลธรรม ซึ่งจะส่งผลต่อตัวผู้เรียนเอง บุคคลอื่น ชุมชน ประเทศชาติ และ โลก

3. ด้านทักษะพิสัย (Psychomotor domain) ได้เสนอแนะไว้ 2 ประเด็นคือ

3.1 ทักษะการใช้เครื่องมือปฏิบัติการ

3.2 ทักษะการปฏิบัติงานการทดลอง ได้อย่างประณีตและปลอดภัย

สรุปได้ว่าการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาวิทยาศาสตร์จะต้องวัดให้ครอบคลุมพฤติกรรมตามจุดประสงค์การเรียนรู้ซึ่งได้แก่ความรู้ความเข้าใจในเนื้อหา กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ การนำความรู้และวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้แก้ปัญหา และทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ด้านความสนใจและเจตคติ

ในการวิจัยครั้งนี้การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาวิทยาศาสตร์ หมายถึง การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาวิทยาศาสตร์เรื่อง แรงและความดัน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ในด้านความรู้ ความเข้าใจ การนำความรู้ไปใช้ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

2.3 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์

นักการศึกษาได้ให้ความหมายของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้หลายลักษณะ ดังนี้

บุญธรรมกิจปรีดาบริสุทธิ์ (2534, 44) กล่าวถึงแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนว่าเป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดระดับความรู้ความสามารถและทักษะทางวิชาการที่ได้จากการเรียนรู้ วรรณคดีมีคำทอง (2520, 68) ได้ให้ความหมายไว้ว่าแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดความรู้และสมรรถภาพทางสมองด้านต่างๆที่เด็กได้รับจากประสบการณ์ทั้งปวงจากที่บ้านและทางโรงเรียน

วิเชียรเกตุสิงห์ (2530, 72) ได้ให้ความหมายของแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ว่าเป็นแบบทดสอบที่วัดความรู้ทักษะและสมรรถภาพด้านต่างๆยกเว้นการวัดด้านร่างกาย

เขาวดี วิบูลศรี (2540, 16) แบบวัดผลสัมฤทธิ์ คือ แบบที่สร้างขึ้นเพื่อใช้วัดผลทางการเรียนหรือการสอน ด้านเนื้อหาวิชาและทักษะต่างๆ ของแต่ละวิชา มีทั้งเป็นข้อเขียน และภาคปฏิบัติจริงสรุปได้ว่าแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์เป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดความรู้ความสามารถทักษะและสมรรถภาพทางสมองที่ได้จากการเรียนรู้ภายในช่วงเวลาที่กำหนดและในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องแรงและความดัน โดยวัดพฤติกรรม 4 ด้านคือด้านความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาวิทยาศาสตร์ด้านทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์และด้านการนำความรู้และวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้โดยใช้แบบทดสอบประเภทเลือกตอบ 4 ตัวเลือก

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ กระทรวงศึกษาธิการ(2545, 58) ใช้เครื่องมือในการวัดผลสัมฤทธิ์ด้านพุทธิพิสัยหรือสติปัญญาตามคู่มือ **Taxonomy of Educational Objectives** ของ Bloomนิยมใช้แบบทดสอบที่เขียนคำตอบในแบบทดสอบ (Paper and pencil tests) ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ

1. แบบปรนัยแบบทดสอบแบบปรนัยแบ่งออกเป็น 4 ชนิด ได้แก่

1.1 แบบถูก – ผิด ใช้ทดสอบความเข้าใจเกี่ยวกับความคิดรวบยอดหลักการหรือทฤษฎี

1.2 แบบจับคู่

1.3 แบบเติมคำหรือความให้สมบูรณ์

1.4 แบบเลือกตอบ

2. แบบอัตนัย

2.1 แบบความเรียงที่จำกัดคำตอบ

2.2 แบบความเรียงที่ไม่จำกัดคำตอบ

เครื่องมือในการวัดผลสัมฤทธิ์ด้านจิตพิสัยของกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ มีดังนี้

1. แบบวัดเจตคติ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์สามารถสร้างได้ 2 แบบ คือ

1.1 แบบวัดประมาณค่าตามมาตราของLikert's scale

1.2 แบบเจตคติตามแนวคิดของOsgood

2. แบบวัดความสนใจ

3. แบบวัดความพึงพอใจ

4. แบบวัดความตระหนัก

ส่วนเครื่องมือในการวัดผลสัมฤทธิ์ด้านทักษะพิสัยของกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ส่วนใหญ่เป็นการสังเกตขณะปฏิบัติการทั่วไปใช้ในรูป Performance test

2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์

ปวีณา เฟื่องแก้ว(2546, 138) ผลการวิจัยปรากฏผลดังนี้วิธีสอนแบบ โครงการส่งผลต่อความภาคภูมิใจในตนเองหลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 และวิธีสอนแบบ โครงการส่งผลต่อสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องสิ่งแวดล้อมหลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 เมื่อเปรียบเทียบวิธีสอนแบบ โครงการและวิธีสอนแบบ ปกติส่งผลต่อความภาคภูมิใจในตนเองแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยวิธีสอนแบบ โครงการและวิธีสอนแบบ ปกติส่งผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องสิ่งแวดล้อมไม่แตกต่างกัน

ผลการวิจัยนี้เป็นแนวทางในการนำวิธีการสอนไปปรับใช้ให้เหมาะสมกับนักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ซึ่งจะเห็นได้ว่ากิจกรรมที่จัดทำให้ให้นักเรียนมีส่วนร่วมและให้รับรู้การกระทำของตนเองโดยการประเมินผลตนเอง จะทำให้นักเรียนเกิดความภาคภูมิใจและจะนำไปสู่ความสำเร็จในการศึกษาของนักเรียนต่อไป

อัมพิกา ตะคานุง(2546, 85) ผลการวิจัยพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนกลยุทธ์การเรียนรู้สูงกว่าก่อนได้รับการสอน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนตามปกติสูงกว่าก่อนได้รับการสอน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนกลยุทธ์การเรียนรู้สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 คณะเนนเจตคติวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนกลยุทธ์การเรียนรู้สูงกว่าคณะเนนเจตคตินักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

3. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

3.1 ความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

ภพเลาห์ไพบูลย์(2537, 14) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง กระบวนการทางปัญญา เป็นความสามารถของนักวิทยาศาสตร์ที่ใช้ในการเสาะแสวงหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ของแต่ละคน โดยต้องฝึกฝนทั้งในด้านปฏิบัติและด้านความคิดอย่างมีระบบ

วรรณทิพา รอดแรงคำ (2540, ค) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง ความสามารถในการใช้กระบวนการต่างๆ ได้แก่ การสังเกต การวัด การจำแนกประเภท การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปกับเวลา การใช้ตัวเลข การจัดกระทำและการสื่อความหมายข้อมูล การลงความเห็น การพยากรณ์ การตั้งสมมติฐาน การกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการ การกำหนดและควบคุมตัวแปร การทดลอง และการตีความหมายข้อมูลและการลงข้อสรุปอย่างคล่องแคล่ว ถูกต้องและแม่นยำ

ประดับจรรยา (2547, 36) สรุปความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไว้ว่า หมายถึง การแสดงความสามารถของนักเรียนในการแสดงการคิดการปฏิบัติอย่างมีเหตุผลมีระบบโดยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ซึ่งสะสมอยู่ในตัวนักเรียนและสามารถนำไปใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวันและแสวงหาความรู้ได้

พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์ และพะเยาว์ ยินดีสุข (2548, 9) กล่าวว่า ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ คือ ความชำนาญและความสามารถในการใช้ความคิดเพื่อค้นหาความรู้รวมทั้งการแก้ปัญหา เพราะเป็นการทำงานของสมองที่ใช้คิดทั้งการคิดพื้นฐานและการคิดที่ซับซ้อน เช่น การฟัง การอ่าน การสังเกต การระบุ การจำแนก การเปรียบเทียบ การลงข้อสรุป การวิเคราะห์ การตั้งสมมติฐาน การพยากรณ์ การตีความ และการสรุปความ

สรุปความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ คือ ความชำนาญและความสามารถของนักเรียน ที่ใช้กระบวนการทางปัญญาในการแสดงความคิดเห็นและปฏิบัติอย่างคล่องแคล่ว มีเหตุผล สามารถค้นหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ และนำไปใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้

ในการวิจัยครั้งนี้ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ คือ ความชำนาญและความสามารถในการใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ 13 ทักษะของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนเทศบาล 3 บ้านปากน้ำในการทำโครงการวิทยาศาสตร์ประเภทสิ่งประดิษฐ์ ในหน่วยการเรียนรู้เรื่อง ความดันอากาศ

3.2 ประเภทของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

สมาคมเพื่อความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์แห่งสหรัฐอเมริกา(American association for the advancement of science [AAAS]) ได้เสนอทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สำหรับครูผู้สอนวิทยาศาสตร์ เมื่อปี ค.ศ. 1970 โดยได้กำหนดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไว้ 13 ทักษะ ประกอบด้วยทักษะกระบวนการขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะ และทักษะขั้นผสมหรือบูรณาการ 5 ทักษะ ดังนี้ (พันธ์ ทองชุมนุม 2547, 21; วรรณทิพา รอดแรงคำ 2544, 1)

1. ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน (Basic science process skills)

1.1 ทักษะการสังเกตคือความสามารถในการใช้ประสาทสัมผัสอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างเพื่อหาข้อมูลหรือรายละเอียดของสิ่งต่างๆโดยไม่เพิ่มความคิดเห็นส่วนตัวลงไปเห็นอย่างไรรู้สึกอย่างไรได้ยินอย่างไรได้กลิ่นอย่างไรหรือรสชาติเป็นอย่างไรก็ตอบไปตามนั้นประสาทสัมผัสมี 5 ชนิด คือ

1.1.1 ประสาทตาสังเกตได้โดยการดูเพื่อบอกรูปร่างลักษณะขนาดสีสถานะ

1.1.2 ประสาทหูสังเกตโดยการฟังเพื่อบอกเสียงที่ได้ยินเสียงดังเสียงค่อยเสียงสูงเสียงต่ำหรือเสียงดังอย่างไรตามที่ได้ยิน

1.1.3 ประสาทจมูกสังเกตโดยการดมกลิ่นเพื่อบอกว่ามีกลิ่นหรือไม่หอมเหม็น

1.1.4 ประสาทลิ้น สังเกตโดยการชิมรสเพื่อบอกว่ามีรสชาติหวานขมเผ็ดเค็ม เปรี้ยว ผาดแต่ในการสังเกตโดยการชิมนี้ต้องแน่ใจว่าสิ่งนั้นไม่มีอันตรายและสะอาดเพียงพอ

1.1.5 ประสาทผิวหนังสังเกตได้โดยการสัมผัสเพื่อบอกอุณหภูมิความหยาบความละเอียดความเรียบความลื่นความเป็ยกชื้นความแห้งของสิ่งนั้น การใช้ประสาทสัมผัสทั้ง 5 ชนิดสังเกตโดยตรงแล้วการใช้ประสาทสัมผัสทั้ง 5 สังเกตการเปลี่ยนแปลงของสิ่งต่างๆได้ก็จัดว่าเป็นทักษะการสังเกตเช่นเดียวกันเช่นการเปลี่ยนแปลงของสีการเปลี่ยนแปลงรูปร่างลักษณะการเปลี่ยนแปลงขนาดการเปลี่ยนแปลงกลิ่นรสอุณหภูมิ ฯลฯ

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว

1. ชีบ่งและบรรยายคุณสมบัติของวัตถุได้โดยการใช้ประสาทสัมผัสอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง

2. บรรยายสมบัติเชิงปริมาณของวัตถุโดยการกะประมาณ

3. บรรยายการเปลี่ยนแปลงของสิ่งที่สังเกตได้

1.2 ทักษะการวัดหมายถึงความสามารถในการเลือกและใช้เครื่องมือต่างๆทำการวัดหาปริมาณของสิ่งต่างๆออกมาเป็นตัวเลขที่แน่นอนได้อย่างเหมาะสมและถูกต้อง โดยมีหน่วยที่ใช้วัด

กำกับตลอดจนสามารถอ่านค่าที่วัดได้ถูกต้องหรือใกล้เคียงกับความเป็นจริงในการวัดจะต้องพิจารณาว่า

1. จะวัดอะไรเช่นวัดความยาวเส้นรอบรูปของลูกบอลซึ่งน้ำหนักก้อนหิน
2. จะใช้เครื่องมืออะไรวัด เช่น ใช้เชือกและไม้บรรทัดวัดเส้นรอบรูปของลูกบอล
3. เหตุใดจึงใช้เครื่องมืออื่น เช่นทำไมจึงเลือกใช้เชือกและไม้บรรทัดวัดเส้นรอบรูปลูกบอล จะใช้เครื่องมืออื่นได้หรือไม่

๒ 4. จะวัดอย่างไร เช่น เมื่อมีเชือกและไม้บรรทัดแล้วจะทำการวัดอย่างไร มีเทคนิคอย่างไรสิ่งที่จะต้องคำนึงถึงในการวัดแต่ละครั้ง คือความเที่ยงตรง แน่นอนในการวัดและค่าที่ถูกต้อง วิธีแก้ความคลาดเคลื่อนทำได้โดยการวัดหลาย ๆ ครั้ง ศึกษาเครื่องมือวิธีการใช้มาตราส่วนการวัด

ความสามารถที่แสดงว่านักเรียนเกิดทักษะการวัด คือ

1. เลือกเครื่องมือได้เหมาะสมกับสิ่งที่วัด
2. บอกเหตุผลในการเลือกเครื่องมือได้
3. บอกวิธีวัดและวิธีใช้เครื่องมือวัดได้ถูกต้อง
4. ทำการวัดปริมาณต่าง ๆ ได้ถูกต้อง
5. ระบุหน่วยของตัวเลขที่ได้จากการวัดได้

1.3 ทักษะการคำนวณ (Using number) คือ การนำจำนวนที่ได้จากการสังเกต การวัดการทดลอง และจากแหล่งอื่น ๆ มาจัดกระทำให้เกิดค่าใหม่ เช่น การบวก ลบ คูณ หาร การหาค่าเฉลี่ย การยกกำลัง การถอดกรณฑ์ เป็นต้น ใช้ในการสรุปผลการทดลอง การอธิบายและทดสอบสมมติฐาน ค่าใหม่ที่ได้จากการคำนวณจะทำให้สื่อความหมายชัดเจน และเหมาะสมยิ่งขึ้น

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะการคำนวณ มีดังต่อไปนี้

1. คำนวณได้อย่างถูกต้องรวดเร็ว
2. บอกหรือแสดงวิธีการคิดคำนวณได้
3. ระบุหน่วยที่ใช้ได้อย่างถูกต้อง
4. นับและใช้ตัวเลขแสดงจำนวนสิ่งของที่นับได้ถูกต้อง

1.4 ทักษะการจำแนก หมายถึง การจำแนกหรือการจัดจำพวกวัตถุหรือเหตุการณ์ ออกเป็นประเภทต่าง ๆ โดยมีเกณฑ์ในการจำแนกหรือจัดจำพวก เกณฑ์ที่ใช้อาจพิจารณาจากลักษณะที่เหมือนกัน แตกต่างกัน หรือสัมพันธ์กัน อย่างไรอย่างหนึ่งก็ได้

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือ

1. แบ่งพวกสิ่งของโดยใช้เกณฑ์ที่ผู้อื่นกำหนดให้ หรือโดยใช้เกณฑ์ที่ตนเองกำหนด

2. เรียงลำดับสิ่งของ โดยใช้เกณฑ์ที่ผู้อื่นกำหนดให้ หรือในการแบ่งพวกสิ่งของที่ผู้อื่นจำแนกไว้แล้ว

3. บอกเกณฑ์ ในการเรียงลำดับสิ่งของที่ผู้อื่นเรียงลำดับไว้แล้ว

1.5 ทักษะการหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปสและสเปสกับเวลา (Space and space, space and time relationships)

คำว่า สเปส(Space) หมายถึง ลักษณะเกี่ยวกับระยะทาง ขนาด ความกว้าง ความยาว ความหนา รูปร่าง ตำแหน่งที่อยู่ การเคลื่อนที่

สเปสของวัตถุ หมายถึง ที่ว่างที่วัตถุนั้นครอง ซึ่งจะมีรูปร่างลักษณะเช่นเดียวกับวัตถุนั้น โดยทั่วไปแล้วสเปสของวัตถุมี 3 มิติ คือ ความกว้าง ความยาว ความสูง

ทักษะการใช้ความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปสและสเปสกับเวลา หมายถึง ความชำนาญในการสังเกตรูปร่างของวัตถุ โดยการเปรียบเทียบกับตำแหน่งของผู้สังเกตกับการมองในทิศทางต่าง ๆ กัน โดยการเคลื่อนที่ การผ่า การหมุน การตัดวัตถุ ผลที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงได้สังเกตการเคลื่อนไหวของวัตถุโดยสามารถนึกเห็นและจัดกระทำกับวัตถุ และเหตุการณ์เกี่ยวกับรูปร่างเวลา

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว

1. บอกจำนวนมิติของวัตถุที่พบเห็นได้
2. ชี้บ่งรูป 2 มิติ และวัตถุ 3 มิติได้
3. บอกชื่อรูปและรูปทรงทางเรขาคณิตได้
4. วาดรูป 2 มิติ จากวัตถุหรือรูปทรง 3 มิติได้
5. บอกตำแหน่งและทิศทางของวัตถุโดยการใช้ตัวเองหรือวัตถุอื่นเป็นเกณฑ์
6. บอกความสัมพันธ์ระหว่าง การเปลี่ยนตำแหน่ง เปลี่ยนขนาด หรือปริมาณของวัตถุกับเวลาได้

1.6 ทักษะการจัดกระทำและสื่อความหมายข้อมูลข้อมูลหมายถึงข้อเท็จจริงที่จะนำไปใช้ในการอ้างอิงหรือคำนวณเราแบ่งข้อมูลตามระดับความยากง่ายในการทำทำความเข้าใจได้ 2 ประเภทคือ

1.6.1 ข้อมูลดิบเป็นข้อมูลที่ทำความเข้าใจยากได้จากการสังเกตการวัดการจำแนกการคำนวณ

1.6.2 ข้อมูลที่จัดกระทำแล้วเป็นข้อมูลที่ทำความเข้าใจได้ง่ายซึ่งได้มาจากการนำข้อมูลดิบมาคัดแปลงใหม่ นั่นเองการคัดแปลงข้อมูลดิบให้ทำความเข้าใจได้ง่ายขึ้นดังกล่าวว่าสามารถทำได้ 4 วิธีคือ

- 1) หาความถี่

- 2) จัดลำดับ
- 3) แยกประเภท
- 4) คำนวณหาค่าใหม่

การสื่อความหมายข้อมูลหมายถึงการนำข้อมูลที่ได้จัดกระทำแล้วมาแสดงหรือนำเสนอในรูปแบบใหม่เพื่อให้สามารถเข้าใจได้ดียิ่งขึ้นอีกรูปแบบใหม่ที่สามารถแสดงหรือนำเสนอมิหลายรูปแบบเช่นตารางแผนภูมิวงจรรกราฟสมการบรรยาย

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้วคือ

1. เลือกรูปแบบที่จะใช้ในการเสนอข้อมูลได้เหมาะสม
2. บอกเหตุผลในการเลือกรูปแบบที่จะใช้ในการเสนอข้อมูลได้
3. ออกแบบเสนอข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เข้าใจดีขึ้นได้
4. เปลี่ยนแปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เข้าใจดีขึ้นได้
5. บรรยายลักษณะของสิ่งใดสิ่งหนึ่งด้วยข้อความที่เหมาะสมกระชับรัดจนสื่อ

ความหมายให้ผู้อื่นเข้าใจได้

6. บรรยายหรือวาดแผนผังแสดงตำแหน่งของสภาพจนสื่อความหมายให้ผู้อื่นเข้าใจ

1.7 ทักษะการลงความคิดเห็นจากข้อมูลการลงความเห็นจากข้อมูลหมายถึงการใช้ประสาทสัมผัสสัมผัสสิ่งของหรือเหตุการณ์ให้ได้ข้อมูลอย่างหนึ่งแล้วเพิ่มความคิดเห็นส่วนตัวลงไปให้กับข้อมูลนั้น ความคิดเห็นส่วนตัวอาจได้มาจากความรู้เดิมประสบการณ์เดิม หรือเหตุผล

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือ

1. อธิบาย หรือสรุป เกินข้อมูลที่ได้จากการสังเกต
2. เพิ่มความคิดเห็นส่วนตัวลงไป

1.8 ทักษะการพยากรณ์ หมายถึง การทำนายผล เหตุการณ์หรือสิ่งที่จะเกิดขึ้นในอนาคต โดยอาศัยข้อมูล ความสัมพันธ์ของข้อมูล หลักการ กฎ หรือทฤษฎีเกี่ยวกับสิ่งที่ทำนาย การพยากรณ์ที่เกี่ยวกับตัวเลข ได้แก่ ข้อมูลที่เป็นตาราง หรือกราฟทำได้ 2 แบบ คือการพยากรณ์ภายในขอบเขตของข้อมูลที่มีอยู่กับการพยากรณ์ภายนอกขอบเขตข้อมูลที่มีอยู่

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือ

1. การพยากรณ์ทั่วไป คือการทำนายผลที่เป็นหลักการ กฎ หรือทฤษฎีที่มีอยู่ได้
2. การพยากรณ์จากข้อมูลเชิงปริมาณ เช่นทำนายผลที่เกิดภายในขอบเขตข้อมูลเชิงปริมาณที่มีอยู่ได้ และทำนายผลที่เกิดขึ้นนอกขอบเขตของข้อมูลเชิงปริมาณที่มีอยู่

2. ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นผสมผสาน (Integrated science process skills)

2.1 ทักษะการตั้งสมมุติฐาน การตั้งสมมุติฐาน หมายถึงการทำนายผล

เหตุการณ์ หรือสิ่งที่จะเกิดขึ้นในอนาคตโดยไม่ทราบ หรือไม่มีความสัมพันธ์ของข้อมูล กฎ
หลักการ หรือทฤษฎีเกี่ยวกับสิ่งที่ทำนายสมมุติฐานหรือคำตอบที่คิดไว้ล่วงหน้า

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือหาคำตอบล่วงหน้าก่อนการทดลองโดย
อาศัยการสังเกต ความรู้ และประสบการณ์เดิม

2.2 ทักษะการกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การกำหนดความหมายของคำหรือ
ข้อความ ให้สามารถเข้าใจตรงกันได้ และสามารถสังเกต หรือตรวจสอบได้

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือ กำหนดความหมายขอบเขตของคำ หรือตัว
แปรต่าง ๆ ให้สังเกตได้ หรือวัดได้

2.3 ทักษะการกำหนดและควบคุมตัวแปร ตัวแปร หมายถึง วัสดุ สิ่งของ
หรือสถานการณ์ หรือปริมาณ ที่สามารถทำให้ผลของการทดลองออกมาผิด หรือถูกต้อง น่าเชื่อถือ
หรือไม่ แบ่งได้ 3 ชนิด คือ

2.3.1 ตัวแปรต้นหรือตัวแปรอิสระคือตัวแปรที่เป็นต้นเหตุที่เราคาดว่าทำให้ผลออกมา
ต่างกัน

2.3.2 ตัวแปรตาม คือผลที่เกิดจากตัวแปรต้น

2.3.3 ตัวแปรที่ต้องควบคุม คือสิ่งที่เราต้องควบคุมให้เหมือนกัน เพื่อให้แน่ใจว่า ผล
การทดลองเกิดจากตัวแปรต้นเท่านั้น ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือชี้บ่งและกำหนดตัว
แปรต้น ตัวแปรตาม และตัวแปรที่ต้องควบคุมได้

2.4 ทักษะการทดลอง หมายถึง กระบวนการปฏิบัติการเพื่อทดสอบสมมุติฐานที่ตั้งขึ้นใน
การทดลองจะประกอบด้วยกิจกรรม 3 ขั้นตอนใหญ่ ๆ คือ

2.4.1 การออกแบบการทดลอง หมายถึง การวางแผนทดลองก่อนลงมือทดลองจริง
เพื่อกำหนด วิธีทดลอง อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง

2.4.2 การปฏิบัติการทดลอง

2.4.3 การบันทึกผลการทดลอง เป็นการจดบันทึกข้อมูลที่ได้จากการทดลองซึ่งอาจเป็น
ผลจากการสังเกต การวัด และอื่น ๆ

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้ว คือ

1. ออกแบบการทดลองได้เหมาะสม (เที่ยงตรง รวดเร็ว ปลอดภัย ประหยัด)
2. เลือกวัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือ ที่ใช้ในการทดลองได้เหมาะสม
3. ใช้อุปกรณ์ เครื่องมือได้ถูกต้อง คล่องแคล่ว ปลอดภัย

4. บันทึกผลการทดลองได้เหมาะสม

5. ทำความสะอาด จัดเก็บ อุปกรณ์หรือเครื่องมือ ได้

2.5 ทักษะการตีความหมายข้อมูลและการลงข้อสรุป หมายถึง การแปลความหมาย หรือ การบรรยายลักษณะและคุณสมบัติของข้อมูลที่มีอยู่ การตีความหมายข้อมูล ต้องใช้ทักษะอื่น ๆ ด้วย เช่น ทักษะการสังเกต ทักษะการคิด คำแนะนำการลงข้อสรุป หมายถึง การสรุปความสัมพันธ์ของข้อมูล ทั้งหมดที่ได้จากการทดลองหรือที่มีอยู่

ความสามารถที่แสดงว่าเกิดทักษะแล้วคือ

1. แปลความหมายหรือบรรยายลักษณะและสมบัติของข้อมูลที่มีอยู่ได้

2. บอกความสัมพันธ์ของข้อมูลที่มีอยู่ได้

นอกจากนั้นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ยังเกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ของนักเรียนในชั้นประถมศึกษา โดยมีหลักสำคัญ 2 ประการคือ (จำนงพรายเข้มแข 2533, 39-40)

1. กระบวนการทักษะทั้ง 13 ขั้นตอนเป็นทักษะที่สำคัญและจำเป็นต่อกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ครูผู้สอนต้องฝึกฝนให้นักเรียนทุกคนและทุกระดับชั้นให้เกิดการเรียนรู้จนกลายเป็นทักษะทางสติปัญญาซึ่งเป็นสมรรถภาพพื้นฐานของการเรียนรู้
2. ข้อจำกัดของการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้เกิดทักษะที่สำคัญคือนักเรียนทุกคนมีระดับสติปัญญาไม่เท่ากันนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จะมีทักษะไม่เท่ากับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

การจัดการเรียนรู้เพื่อให้เกิดทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จึงต้องแบ่งระดับ ในแต่ละขั้นตอนให้มีความยากง่ายหนักเบาความลึกซึ่งไม่เท่ากัน โดยจะเริ่มจากทักษะง่ายๆ ไปสู่ ทักษะที่ยากและซับซ้อนตามความสนใจและความสามารถของนักเรียนแต่ละระดับชั้นตลอดจนให้ เหมาะสมกับเนื้อหาที่ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนดังนี้

1. ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 – 2 ฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ 1 - 6
2. ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 – 4 ฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ 1 - 6 - 10
3. ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 – 6 ฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่ 1 - 6 -10-13

ในการส่งเสริมและพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้นักเรียนมีแนวทางดังต่อไปนี้ (วิลาวลัยแก้วภูมิแห่ 2544, 51-52)

1. ก่อนจะพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้กับนักเรียน ผู้สอนควรได้ วิเคราะห์ดูว่าทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทักษะใดบ้างที่จะส่งเสริมและพัฒนาให้นักเรียน

2. ผู้สอนควรจะให้ให้นักเรียนได้ทราบและเข้าใจถึงทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
 3. ผู้สอนควรเปิดโอกาสให้นักเรียนมีประสบการณ์ในการเรียนรู้อันจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้เกิดขึ้นในตัวนักเรียน โดยครูอาจสร้างสถานการณ์ที่ให้นักเรียนมีโอกาสใช้กระบวนการแก้ปัญหาด้วยวิธีทางวิทยาศาสตร์
 4. ผู้สอนควรเปิดโอกาสให้นักเรียนได้มีอิสระในการเรียนรู้ด้วยตนเองเพื่อจะได้มีโอกาสฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 5. ผู้สอนควรเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ร่วมทำกิจกรรมกลุ่มและกิจกรรมที่หลากหลายเพื่อให้นักเรียนจะได้ฝึกใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 6. ผู้สอนควรส่งเสริมให้นักเรียนได้ฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ด้วยการฝึกปฏิบัติจริงหรือได้พบสถานการณ์เหตุการณ์ที่เป็นจริงและหลากหลาย
- สรุปได้ว่าการฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นสิ่งจำเป็นควรกระทำควบคู่กันไปกับการให้ความรู้ทางวิทยาศาสตร์เพราะจะทำให้นักเรียนรู้จักคิดเป็นทำเป็นและแก้ปัญหาต่างๆได้ด้วยตนเอง ซึ่งเป็นลักษณะเด่นของการจัดการเรียนรู้แบบโครงงานที่จะช่วยให้นักเรียนได้คิดอย่างเป็นระบบมีประสิทธิภาพสามารถใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้
- ในการวิจัยครั้งนี้ได้นำมาฝึกให้กับนักเรียนได้แก่ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐาน 8 ทักษะและทักษะขั้นผสมผสาน 5 ทักษะเนื่องจากการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ใช้ทั้งทักษะเบื้องต้นและทักษะขั้นผสมผสาน นักเรียนที่กำลังเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ต้องฝึกการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นการจัดการเรียนรู้ที่ต้องใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ทั้ง 13 ด้านเพื่อพัฒนาการเรียนวิทยาศาสตร์ในระดับสูงขึ้นไปการพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์ และคณะ (2551, 60-65) ได้สรุปความหมายของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และการตั้งคำถามเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการไว้ดังนี้

ตาราง 2 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
(พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์ และคณะ 2551, 60-65)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำถามเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ขั้นพื้นฐาน 8 ขั้น 1. การสังเกต (observing)	1. การสัมผัสได้แก่ ตา หู จมูก ลิ้น และการสัมผัสเข้าสัมผัสโดยตรงกับวัตถุหรือปรากฏการณ์โดยมีจุดประสงค์ที่จะหาข้อมูลซึ่งเป็นรายละเอียดของสิ่งนั้น ๆ ทั้งนี้โดยไม่ใช้ประสบการณ์และความคิดเห็นของผู้สังเกต ในการเสนอข้อมูล ข้อมูลที่ได้จากการสังเกตควรเป็นข้อมูลประเภท 1. ข้อมูลเชิงคุณภาพและ 2. ข้อมูลเชิงปริมาณและ 3. ข้อมูลที่ได้จากการเปลี่ยนแปลง	- สิ่งที่ได้จากการสังเกตภาพมีอะไรบ้าง - มะม่วงผลนี้มีลักษณะอย่างไร - เมื่อจุดเทียนไขแล้วมีการเปลี่ยนแปลงอย่างไรบ้าง - โต้ะตัวนี้ยาวประมาณเท่าใด - อุณหภูมิของน้ำในภาชนะนี้ประมาณเท่าใด - ไม้แผ่นนี้มีกลิ่นหรือไม่ อย่างไร - เมื่อนำแท่งเหล็กมาเคาะ โต้ะเสียงเป็นอย่างไร
2. การจำแนกประเภท (classifying)	ความสามารถในการจัดแบ่งหรือเรียงลำดับวัตถุหรือสิ่งที่อยู่ในปรากฏการณ์เป็นพวก ๆ โดยมีเกณฑ์ในการจัดแบ่งเกณฑ์ดังกล่าว อาจจะใช้ความเหมือนความแตกต่างหรือความสัมพันธ์อย่างใดอย่างหนึ่ง การจำแนกและการเรียงลำดับนั้นอาจใช้เกณฑ์ที่กำหนดมาให้หรือใช้เกณฑ์ที่กำหนดขึ้นเอง	- กำหนดสัตว์ให้ 10 ชนิด จงจัดประเภทตามเกณฑ์ที่ท่านกำหนดให้เอง - ให้จัดประเภทใบไม้ โดยใช้เกณฑ์ความหนาของใบ - จงบอกความแตกต่างระหว่างปลาฉลามกับปลาโลมา - จงเรียงลำดับก้อนหินจากขนาดใหญ่มายังขนาดเล็ก
3. การวัด (measuring)	ความสามารถในการใช้เครื่องมือในการวัดปริมาณของสิ่งต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง	- เรามีวิธีวัดปริมาตรของก้อนหินอย่างไร - กำหนดเครื่องวัด 3 ชนิด จงเลือกใช้

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำสั่งเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
4. การใช้ตัวเลขจำนวน (using number)	ความสามารถในการบวก ลบ คูณ และหารตัวเลขที่แสดงค่าปริมาณของสิ่งในสิ่งหนึ่งซึ่งได้จากการสังเกต การวัด การทดลอง โดยตรงหรือจากแหล่งอื่น ๆ อีกทอดหนึ่ง ทั้งนี้ตัวเลขที่นำมาบวก ลบ คูณ และหารนั้น จะต้องแสดงค่าปริมาณในหน่วยเดียวกับตัวเลขใหม่ที่มาจากการคำนวณ จะช่วยให้สามารถสื่อสารความหมายได้ตรงตามที่ต้องการและชัดเจน	<ul style="list-style-type: none"> - ดินสอในกล่องนี้มีกี่แท่ง - เหล็กแท่งนี้มีปริมาตร 10 cm^3 มีมวล 78 g จะมีความหนาแน่นเท่าใด - ร้อยละ 70 ของประชากรในหมู่บ้านนี้คิดเป็นกี่คน - กระแสไฟฟ้า 0.5 A ไหลผ่านเส้นลวดความต่างศักย์ 110 Volt จงหาความต้านทานของลวดตัวนำ
5. การหาความสัมพันธ์ระหว่างสเปสกับสเปสและสเปสกับเวลา (space and space, space and time relationship)	ความสามารถในการหาความสัมพันธ์ระหว่าง 3 มิติ 2 มิติ ระหว่างตำแหน่งที่อยู่ของวัตถุกับเวลา ซึ่งได้แก่ความสัมพันธ์ระหว่างการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งที่อยู่ของวัตถุของกับเวลาหรือระหว่างสเปสของวัตถุที่เปลี่ยนไปกับเวลา	<ul style="list-style-type: none"> - ให้ออกสิ่งของเครื่องใช้ในบ้านที่มีรูปทรง ปริซึมฐานสี่เหลี่ยมมา 6 ชนิด - น้ำในภาชนะนี้ควรเทลงในบีกเกอร์ ปริมาณกี่ลูกบาศก์เซนติเมตร จึงจะไม่ล้น - ถ้าตั้งน้ำแข็งก้อนใหญ่ทิ้งไว้ประมาณ 3 ชั่วโมง น้ำแข็งก้อนนี้จะมีขนาดเหลือเท่าใด - สุรชัยเดินทางจากบ้านไปโรงเรียนเป็นระยะทาง 1.5 km ใช้เวลา 30 นาที ถ้าเขาใช้เวลา 10 นาที จะเดินทางได้กี่กิโลเมตร

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำสั่งเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
6. การลงความเห็นจากข้อมูล (inferring)	<p>ความสามารถในการนำข้อมูลที่ได้จากการสังเกตวัตถุหรือปรากฏการณ์ไปสัมพันธ์กับความรู้หรือประสบการณ์เดินทางเพื่อลงความเห็นจากข้อมูลอาจจำแนกประเภทเป็น 2 ประเภท คือการลงความเห็นข้อสรุปเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ แต่ละอย่างและที่เป็นการอธิบายความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ ในปรากฏการณ์</p> <p>ทักษะการลงความเห็นจากข้อมูลเมื่อฝึกจนเป็นความชำนาญจะช่วยพัฒนาทักษะการตั้งสมมติฐาน</p>	<ul style="list-style-type: none"> - เพราะเหตุใดใบไม้จึงมีสีเขียว - เพราะเหตุใดจึงคิดว่าสารนี้เป็นกรด - ก๊าซที่ได้จากการเผากระดาษคือก๊าซอะไร - ผ่าฝืนนี้คล้ายกับอะไร - ขนมนั้นนี้ทำให้แห้งด้วยวิธีใด - ไอศกรีมแท่งนี้รสชาติเหมือนอะไร
7. การจัดกระทำและสื่อความหมายข้อมูล (manipulating and communicating data)	<p>ความสามารถในการนำข้อมูลดิบที่ได้จากการสังเกต หรือแหล่งอื่น ที่มีข้อมูลดิบอยู่แล้วมาจัดกระทำเสียใหม่ โดยอาศัยวิธีการต่าง ๆ การจัดเรียงลำดับการจัดแยกประเภท การค่าเฉลี่ย เป็นต้น แล้วนำข้อมูลที่จัดกระทำแล้วนั้นมาเสนอหรือแสดงให้บุคคลอื่นเข้าใจความหมายของข้อมูลชุดนั้นดีขึ้น โดยนำเสนอด้วยรูปแบบต่าง ๆ เช่น ตาราง แผนภูมิ แผนภาพ กราฟ สมการ เป็นต้น</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ข้อมูลเกี่ยวกับความสูงของนักเรียน ม. 1/5 จะมีวิธีจัดกระทำข้อมูลให้เข้าใจง่ายได้อย่างไร - จากข้อมูลในตารางที่กำหนดให้จงเขียนกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างความพูนกับความหนาแน่นของดินเหนียว - ชื่อที่ถูกต้องและเหมาะสมของตารางข้อมูลที่กำหนดให้คืออะไร - ให้สังเกตลักษณะและบันทึกผลลักษณะของข้าง

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำสั่งเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
8. การพยากรณ์ (predicting)	<p>ความสามารถในการพยากรณ์ หรือคาดการณ์คะเนสิ่งที่จะเกิดปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นซ้ำ ๆ หรือความรู้ที่เป็นหลักการ กฎหรือทฤษฎีในเรื่องนั้นมาช่วยในการพยากรณ์การพยากรณ์หรือคะเน อาจเป็นการพยากรณ์ 1) ภายในขอบเขตข้อมูลที่ศึกษาหรือ 2) ภายนอกขอบเขตข้อมูลที่ศึกษา</p>	<p>- ทำไมวันนี้ฟ้าเต็มไปด้วยเมฆให้คาดคะเนว่า จะเกิดอะไรขึ้นบ้าง</p> <p>- จากตารางแสดงข้อมูลที่ได้จากการทดลอง ให้นักเรียนพิจารณาว่า ถ้าใช้ลวดชนิดเดิมพื้นที่หน้าตัด 1 mm. แต่มีความยาวมากกว่าเดิม 2 เท่า ให้นักเรียนคาดคะเนว่า ปริมาณกระแสไฟฟ้าที่ไหลผ่านมีค่าเท่าไร</p>
<p>ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นผสมผสาน</p> <p>9. การกำหนดและควบคุมตัวแปร (controlling the variables)</p>	<p>ความสามารถในการกำหนดว่าสิ่งที่ศึกษาตัวใดเป็นตัวแปรต้น ตัวใดเป็นตัวแปรตามในการปรากฏการณ์หนึ่ง ๆ ที่ต้องการศึกษาโดยทั่วไปในการปรากฏการณ์หนึ่ง ๆ จะมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรคู่หนึ่งเป็นอย่างน้อย ซึ่งในการศึกษา ปรากฏการณ์นั้นจำเป็นต้องสามารถมองเห็นความสัมพันธ์ของตัวแปรที่เป็นสาเหตุและเป็นตัวแปรที่เป็นผลและสามารถควบคุมตัวแปรที่เป็นสาเหตุอื่น ๆ ในขณะที่ศึกษาตัวแปรที่เห็นสาเหตุตัวใดตัวหนึ่ง</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>มาลีเฝ้าสังเกตการงอกของเมล็ดพืช เกิดสงสัย และต้องการรู้ว่า แสงมีผลต่อการงอกของเมล็ดพืชหรือไม่</p> </div> <p>จากข้อความข้างต้น จงตอบคำถามต่อไปนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สิ่งใดเป็นตัวแปรต้น 2. สิ่งใดเป็นตัวแปรตาม 3. ควรควบคุมตัวแปรใดบ้าง

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำถามเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ
10. การตั้งสมมติฐาน (hypothesizing)	ความสามารถในการให้ข้อสรุป หรือ คำอธิบายซึ่งเป็นคำตอบล่วงหน้าก่อนที่จะดำเนินการทดลอง เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง เป็นจริงในเรื่องนั้น ๆ ต่อไป สมมติฐานเป็นข้อความที่แสดงการคาดคะเนซึ่งอาจเป็นข้อสรุป หรืออาจเป็นข้อความที่แสดงความสัมพันธ์ที่เชื่อว่าจะเกิดขึ้นระหว่างตัวแปรต้นกับตัวแปรตาม ข้อความของสมมติฐานกำหนดขึ้น โดยการสังเกตประกอบกับความรู้ ประสบการณ์ กฎ หลักการ และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	<ul style="list-style-type: none"> - จงคาดคะเนสาเหตุที่สำคัญที่สุดที่ทำให้บ่อน้ำนี้เน่า - ถ้านำโลหะขนาดเท่ากัน รูปทรงเดียวกันเป็นโลหะคนละชนิดกัน คือ เหล็ก ทองแดง และอลูมิเนียม หย่อนลงในน้ำที่มีปริมาตรเท่ากัน ที่ระดับคงคาดคะเนน้ำจะมี การเปลี่ยนแปลงต่างกันหรือไม่อย่างไร
11. การกำหนดนิยามเชิงปฏิบัติ การของตัวแปร (operational defining of the variables)	ความสามารถที่จะกำหนดว่าจะมีวิธีวัดตัวแปรที่ศึกษาอย่างไร ซึ่งเป็นวิธีวัดที่สามารถเข้าใจตรงกัน สามารถสังเกตและวัดได้โดยใช้เครื่องมืออย่างง่าย	<ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนจะวัดการเจริญเติบโตของต้นถั่วอย่างไร - มีวิธีการทดสอบอย่างง่ายว่าก๊าซในกระบอกนี้คือ ก๊าซออกซิเจน ได้อย่างไร - ในการศึกษาเรื่องผลของการออกกำลังกายแบบต่าง ๆ ต่อการเต้นของหัวใจอย่างไร

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	ความหมาย/คำนิยาม	ตัวอย่างคำถาม/คำสั่งเพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์แต่ละทักษะ								
12. การทดลอง (experimenting)	ความสามารถในการตรวจสอบสมมติฐาน โดยการทดลอง ซึ่งเริ่มตั้งแต่การออกแบบการทดลอง การปฏิบัติการทดลองตามขั้นตอนที่ออกแบบทดลองจนการใช้วัสดุอุปกรณ์ได้อย่างถูกต้อง	<ul style="list-style-type: none"> - ให้ออกแบบการทดลองเพื่อพิสูจน์ว่าขนาดของแรงเสียดทานขึ้นกับน้ำหนักของวัตถุ - ให้ระบุวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลองว่าคุณภาพของต้นมะลิที่ปลูกด้วยวิธีการทางมั่งคั่งกว่าต้นมะลิที่ปลูกด้วยวิธีปกติ 								
13. การแปลผลข้อมูลและการลงข้อสรุป (interpreting data and making conclusion)	การตีความหมายข้อมูลคือความสามารถในการบรรยายความหมายของข้อมูล ที่ได้จัดกระทำและอยู่ในรูปแบบที่ใช้ในการสื่อความหมายแล้ว ส่วนการลงข้อสรุปคือความสามารถในการตีความหมายข้อมูลแล้วนำสู่การระบุความสัมพันธ์ของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรที่ศึกษาได้เป็นความรู้ใหม่	<p>1. ตารางแสดงลักษณะของสารละลายแคลเซียมไฮดรอกไซด์ เมื่อผ่านก๊าซบางชนิดลงไป</p> <table border="1" data-bbox="1038 1133 1477 1424"> <thead> <tr> <th>ชนิดของก๊าซ</th> <th>ลักษณะของสารละลายแคลเซียมไฮดรอกไซด์</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>ขุ่น</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>จากตารางตอบคำถามต่อไปนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ก๊าซชนิดใดบ้างทำให้สารละลายแคลเซียมไฮดรอกไซด์ ไม่ขุ่น และ ก๊าซชนิดใดทำให้ขุ่น 2. ให้สรุปผลการทดลอง 	ชนิดของก๊าซ	ลักษณะของสารละลายแคลเซียมไฮดรอกไซด์	A	-	B	ขุ่น	C	-
ชนิดของก๊าซ	ลักษณะของสารละลายแคลเซียมไฮดรอกไซด์									
A	-									
B	ขุ่น									
C	-									

ตาราง 9 คำถามพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(ต่อ)

ทีมา (พิมพ์นธ์ เดชะคุปต์ และคณะ 2551, 60-65)

3.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

นัยนาจางวางปราง(2545, 104) ได้ศึกษาผลของกิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และเจตคติต่อวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2544 ในโรงเรียนสังกัดสำนักงานการประถมศึกษาอำเภอปากพะยูนจำนวน 110 คนผลการวิจัยพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียน หลังได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์ สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 และเจตคติต่อวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์ สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001

นายมนตรีธิแก้ว (2546,53) ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์เรื่องสารเคมีของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ระหว่างก่อนและหลังการสอนแบบโครงการและศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีต่อการสอนแบบโครงการจากผลการวิจัยพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังเรียนด้วยวิธีสอนแบบโครงการสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการสอนแบบโครงการในระดับมากที่สุด

4. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจของนักเรียนต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ

ความพึงพอใจเป็นกระบวนการทางจิตใจ (Mental Process) ที่เกี่ยวข้องกับความรู้สึกรู้สึกซึ่งทำให้คนเกิดจิตสำนึก (Consciousness) เนื่องจากจิตสำนึกของคนจะเกี่ยวข้องกับวัตถุหรือสิ่งหนึ่งสิ่งใด กล่าวคือคนจะต้องมีความรู้เกี่ยวกับวัตถุหรือสิ่งนั้นๆเสียก่อนเมื่อมีความรู้เกี่ยวกับสิ่งนั้นๆแล้วคนก็จะเกิดความรู้สึกพึงพอใจในสิ่งนั้นเพราะความพึงพอใจหรือไม่พึงพอใจเกิดจากการรับสัมผัส (Sensation) ทั้งนี้ความพอใจหรือไม่พึงพอใจเป็นความรู้สึกไม่ใช่กิจกรรมหรือการกระทำใดทั้งสิ้นแต่เป็นต้นเหตุไปสู่การกระทำการจัดการเรียนรู้แบบโครงการที่มีเนื้อหาและหัวข้อตามความสนใจของนักเรียนเป็นวิธีการที่จะเพิ่มความพึงพอใจของนักเรียนต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนสามารถแสดงศักยภาพต่างๆที่มีอยู่ในตัวเอง เพื่อบรรลุวัตถุประสงค์ของหลักสูตรและการศึกษาในทุกๆระดับการศึกษา

4.1 ความหมายของความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการ

ความพึงพอใจเป็นเรื่องที่นักบริหารและนักจิตวิทยาสนใจศึกษามานานแล้วและมีผู้ให้ความหมายไว้ดังนี้

สุโทเจริญสุข (2520, 180) ให้ความหมายของความพึงพอใจไว้ว่า “Satisfactio” หมายถึงความพอใจสมหวังดังหมายไว้

Morse (1958, 27) ได้อธิบายว่าความพึงพอใจหมายถึงสภาพของภาวะจิตที่ปราศจากความเครียด ทั้งนี้เพราะธรรมชาติของมนุษย์นั้นมีความต้องการถ้าความต้องการนั้นได้รับการตอบสนองทั้งหมดหรือบางส่วนความเครียดน้อยลงความพึงพอใจจะเกิดขึ้นและในทางกลับกันไม่ได้รับการตอบสนองความเครียดและความไม่พึงพอใจก็จะเกิดขึ้น

Applewhite (1965, 8) มีความเห็นต่อความพึงพอใจว่าเป็นเรื่องของบุคคล และความพึงพอใจในการทำงานมีความหมายรวมถึงความพึงพอใจในสภาพแวดล้อมทางกายภาพของที่ทำงานด้วยเช่นการมีความสุขกับการทำงานที่มีเพื่อนร่วมที่เข้ากันได้การมีทัศนคติที่ดีต่องานหรือกิจกรรมและความพึงพอใจเกี่ยวกับรายได้

Gilmer (1966, 254-255) กล่าวว่า ความพึงพอใจในงาน หมายถึง ผลของเจตคติต่างๆของบุคคลที่มีต่อองค์ประกอบของงานและมีส่วนสัมพันธ์กับลักษณะงานและสภาพแวดล้อมในการทำงาน ซึ่งความพึงพอใจนั้น ได้แก่ การรู้สึกว่ามีความสำเร็จในผลงานรู้สึกว่าได้รับการยกย่องและรู้สึกว่ามีโอกาสก้าวหน้าในการปฏิบัติงาน

Good (1973, 320) ได้ให้ความหมายของความพึงพอใจไว้ว่าความพึงพอใจหมายถึงคุณภาพสภาพหรือระดับความพึงพอใจซึ่งเป็นผลจากความสนใจต่างๆและทัศนคติของบุคคลที่มีต่องาน

สรุปได้ว่าความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการหมายถึงความรู้สึกเชิงบวกของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการส่งผลต่อการกระทำหรือพฤติกรรมของนักเรียนทำให้เกิดการตอบสนองในทางบวก หลังจากที่ได้รับการประสบการณ์การจัดการเรียนรู้แบบโครงการและสามารถนำความรู้สึกพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบโครงการไปปรับใช้ในการค้นคว้าหาความรู้ด้านอื่นต่อไป โดยมีความรู้สึกถึงความสำเร็จในผลงาน จะทำให้ได้รับการยกย่องและมีโอกาสก้าวหน้าในการเรียนและการปฏิบัติงานที่ได้รับมอบหมาย

4.2 แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจ

นักการศึกษาหลายท่านได้ทำการศึกษาค้นคว้าและตั้งทฤษฎีเกี่ยวกับแรงจูงใจในการทำงานไว้ดังนี้

Scott (1967, 124) ได้เสนอแนวคิดในเรื่องการจูงใจให้เกิดความพึงพอใจต่อการทำงานที่จะให้ผลเชิงปฏิบัติดังนี้

1. งานควรมีส่วนสัมพันธ์กับความปรารถนาส่วนตัวงานนั้นจะมีความหมายสำหรับผู้จัดทำ
2. งานนั้นต้องมีการวางแผนและวัดความสำเร็จโดยใช้ระบบการทำงานและการควบคุมที่มีประสิทธิภาพ
3. เพื่อให้ได้ผลในการจูงใจภายในเป้าหมายของงานจะต้องมีลักษณะดังนี้
 - 3.1 คนทำงานมีส่วนในการตั้งเป้าหมาย
 - 3.2 ผู้ปฏิบัติได้รับทราบผลสำเร็จในการทำงานโดยตรง
 - 3.3 งานนั้นสามารถทำให้สำเร็จได้

Herzberg (1959, 113-115) ได้ศึกษาค้นคว้าทฤษฎีที่เป็นมูลเหตุที่ทำให้เกิดความพึงพอใจ เรียกว่า The Motivation Hygiene Theory ทฤษฎีนี้ได้กล่าวถึงปัจจัยที่ทำให้เกิดความพึงพอใจในการทำงานมี 2 ปัจจัยคือ

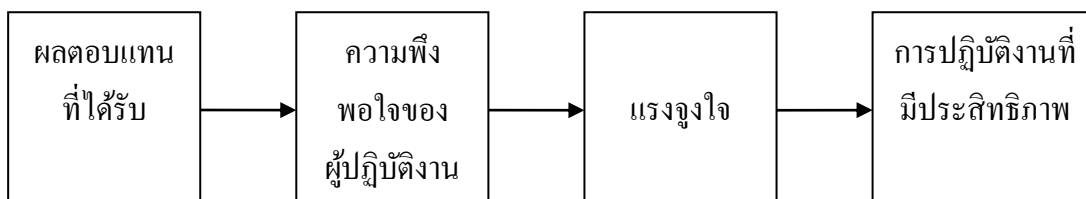
1. ปัจจัยกระตุ้น (Motivation Factors) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวกับงานซึ่งมีผลก่อให้เกิดความพึงพอใจในการทำงานเช่นความสำเร็จของงานการได้รับการยอมรับนับถือลักษณะของงานความรับผิดชอบความก้าวหน้าในตำแหน่งงาน

2. ปัจจัยค้ำจุน (Hygiene Factors) เป็นปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับสิ่งแวดล้อมในการทำงานและมีหน้าที่ให้บุคคลเกิดความพึงพอใจในการทำงานเช่นเงินเดือนโอกาสที่จะก้าวหน้าในอนาคตสถานะของอาชีพสภาพการทำงาน เป็นต้น

ในการดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอนความพึงพอใจเป็นสิ่งสำคัญที่จะกระตุ้นให้ผู้เรียนทำงานที่ได้รับมอบหมายหรือต้องการปฏิบัติให้บรรลุผลตามวัตถุประสงค์ครูผู้สอนซึ่งในสภาพปัจจุบันเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกหรือให้คำแนะนำปรึกษาจึงต้องคำนึงถึงความพอใจในการเรียนรู้การทำให้นักเรียนเกิดความพึงพอใจในการเรียนรู้หรือการปฏิบัติงานมีแนวคิดพื้นฐานที่ต่างกัน 2 ลักษณะคือ

1. ความพึงพอใจนำไปสู่การปฏิบัติงาน

การตอบสนองความต้องการของผู้ปฏิบัติงานจนเกิดความพึงพอใจจะทำให้เกิดแรงจูงใจในการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานที่สูงกว่าผู้ที่ไม่ได้รับการตอบสนองทรงสนะตามแนวคิดดังกล่าวสามารถแสดงด้วยภาพประกอบดังนี้



ภาพประกอบ 3 ความพึงพอใจนำไปสู่ผลการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพ

(ชาติชาย โปยมเมฆา 2549, 66)

จากแนวคิดดังกล่าวครูผู้สอนที่ต้องการให้กิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นนักเรียนเป็นศูนย์กลางบรรลุผลสำเร็จจึงต้องคำนึงถึงการจัดบรรยากาศและสถานการณ์รวมทั้งสื่ออุปกรณ์การเรียนการสอนที่เอื้ออำนวยต่อการเรียนเพื่อตอบสนองความพึงพอใจของนักเรียนให้มีแรงจูงใจในการทำกิจกรรมจนบรรลุตามวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

2. ผลของการปฏิบัติงานนำไปสู่ความพึงพอใจ

ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจและผลการปฏิบัติงานจะถูกเชื่อมโยงด้วยปัจจัยอื่นๆ ผลการปฏิบัติงานที่ดีที่จะนำไปสู่ผลตอบแทนที่เหมาะสมซึ่งในที่สุดจะนำไปสู่การตอบสนองความพึงพอใจผลการปฏิบัติงานย่อมได้รับการตอบสนองในรูปของรางวัลหรือผลตอบแทนซึ่งแบ่งออกเป็นผลตอบแทนภายใน (Intrinsic Rewards) และผลตอบแทนภายนอก (Extrinsic Rewards) โดยผ่านการรับรู้เกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทนซึ่งเป็นตัวบ่งชี้ปริมาณของผลตอบแทนที่ผู้ปฏิบัติงานได้รับนั่นคือความพึงพอใจในงานของผู้ปฏิบัติงานจะถูกกำหนดโดยความแตกต่างระหว่างผลตอบแทนที่เกิดขึ้นจริงและการรับรู้เรื่องเกี่ยวกับความยุติธรรมของผลตอบแทนที่รับรู้แล้วความพึงพอใจย่อมเกิดขึ้น (สมยศนาวิกการ 2521, 119)

จากแนวคิดพื้นฐานดังกล่าวเมื่อนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ผลตอบแทนภายในหรือรางวัลภายในเป็นผลด้านความรู้สึกรักของนักเรียนที่เกิดแก่ตัวนักเรียนเองเช่นความรู้สึกต่อความสำเร็จที่เกิดขึ้นเมื่อสามารถเอาชนะความยุ่งยากต่างๆ และสามารถดำเนินงานภายใต้ความยุ่งยากทั้งหลายได้สำเร็จทำให้เกิดความภาคภูมิใจความมั่นใจตลอดจนได้รับการยกย่องจากบุคคลอื่นส่วนผลตอบแทนภายนอกเป็นรางวัลที่ผู้อื่นจัดทำให้มากกว่าที่ตนเองให้ตนเอง

4.3 ความสำคัญของความพึงพอใจ

ความสำคัญของความพึงพอใจมีนักวิชาการได้เสนอไว้หลายท่านดังต่อไปนี้

สมบุญพรธรรมาภ (2522, 167) เสนอว่าความพึงพอใจจะเป็นตัวชี้พฤติกรรมที่สำคัญของบุคคลหรือกลุ่มดังนี้

1. ความสามัคคีเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกัน
2. ความเห็นแก่ประโยชน์ส่วนรวมยิ่งกว่าประโยชน์ส่วนตน
3. ความตั้งใจเอาใจใส่และรู้จักรับผิดชอบต่อการปฏิบัติงานที่ได้รับมอบหมายแล้ว
4. ความรู้สึกรับความกังวลต่อผลที่จะเกิดจากการหยุดงานของตนคือจะไม่ขาดหรือหยุดงานโดยไม่จำเป็น

หยุดงานโดยไม่จำเป็น

5. ความพร้อมที่จะรับอาสาในการปฏิบัติงานต่างๆเพื่อประโยชน์ส่วนรวม
6. ความพร้อมเพรียงในการปรึกษาหารือเกี่ยวกับการเตรียมงานและการแก้ปัญหา

สุริยาพุดผวง (2537, 3) กล่าวไว้ว่าการที่บุคคลมีความพึงพอใจจะทำให้บุคคลแสดงพฤติกรรมดังนี้

1. มีความเอาใจใส่ต่องานขยันติดตามผลงานที่ได้รับมอบหมายเสมอเมื่อพบข้อบกพร่องเสียหายก็จะพยายามแก้ไขหรือชี้แจงให้ผู้บังคับบัญชาทราบ
 2. เห็นแก่ประโยชน์ส่วนรวมมากกว่าประโยชน์ส่วนตัวยอมเสียสละเวลาและความสุขส่วนตัวเพื่องาน โดยไม่ต้องชักชวนหรือขอร้อง
 3. มีความสามัคคีเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันไม่แตกแยกเป็นก๊กเป็นเหล่า
 4. ไม่ขาดหรือหยุดงานโดยไม่จำเป็นมีความสบายใจที่ได้ทำงานและอยู่ร่วมกับเพื่อน
- อินทราเพ็งแก้ว (2538, 12-13) ได้ศึกษาทัศนะของนักวิชาการแล้วประมวลความสำคัญของความพึงพอใจในการปฏิบัติงานโดยสรุปไว้ดังนี้

1. ความพึงพอใจก่อให้เกิดความร่วมมือร่วมใจในการปฏิบัติงานเพื่อบรรลุวัตถุประสงค์ขององค์กรหรือหน่วยงาน
2. ความพึงพอใจเสริมสร้างให้ผู้ปฏิบัติงานมีความซื่อสัตย์ความจงรักภักดีต่อองค์กร
3. ความพึงพอใจเสริมสร้างให้ผู้ปฏิบัติงานมีความเข้าใจอันดีต่อกันและองค์กร
4. ความพึงพอใจก่อให้เกิดความสามัคคีในหมู่คณะและมีการรวมพลังเพื่อกำจัดปัญหาในองค์กรร่วมกัน
5. ความพึงพอใจช่วยเกื้อหนุนให้กฎเกณฑ์ระเบียบและข้อบังคับสามารถใช้อย่างมีประสิทธิภาพประสิทธิผลของผู้ปฏิบัติงานให้อยู่ในระเบียบอันดี
6. ความพึงพอใจก่อให้เกิดความเชื่อมั่นและศรัทธาในองค์กรที่ร่วมมือกันปฏิบัติงาน

7. ความพึงพอใจช่วยเกื้อหนุนให้ผู้ปฏิบัติงานเกิดความคิดสร้างสรรค์ในกิจกรรมต่างๆ เมื่อพิจารณาถึงความสำคัญของความพึงพอใจจะพบว่ามีความสำคัญต่อบุคคล หน่วยงานและ กิจกรรมต่างๆดังนี้

1. ความสำคัญต่อบุคคล

- 1.1 ทำให้เป็นสุข
- 1.2 ทำให้เกิดแรงจูงใจและกำลังใจดี
- 1.3 ทำให้เชื่อมั่นในตนเองและผู้อื่น
- 1.4 ทำให้บุคคลแสดงศักยภาพของตนเองอย่างเต็มที่

2. ความสำคัญต่องาน

- 2.1 ทำให้งานหรือกิจกรรมบังเกิดความสำเร็จอย่างมีประสิทธิภาพ
- 2.2 ทำให้เกิดความร่วมมือร่วมใจในการปฏิบัติงาน
- 2.3 ทำให้ระบบงานดำเนินไปด้วยความราบรื่นเรียบร้อย

3. ความสำคัญต่อหน่วยงานหรือองค์กร

- 3.1 ทำให้หน่วยงานมีบรรยากาศที่ดี
- 3.2 ทำให้หน่วยงานมีภาพลักษณ์ดี
- 3.3 ทำให้หน่วยงานมีความสามัคคีและเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกัน

จากความสำคัญของความพึงพอใจดังกล่าวสรุปได้ว่าความพึงพอใจของนักเรียนหรือ กลุ่มนักเรียนเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่งในการปฏิบัติงานหรือกิจกรรมที่ได้รับมอบหมายอันจะส่งผลให้ การจัดการเรียนรู้แบบ โครงงานหรือกิจกรรม โครงงานนั้นๆบรรลุผลสำเร็จและมีประสิทธิภาพสามารถ เพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ได้

4.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้

Candela (999, 1419-A) ได้ศึกษาผลของการเรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลักกับการสอนตามแบบ ปกติต่อคะแนนสอบของนักศึกษาผู้ช่วยพยาบาลและความพึงพอใจต่อการเรียนทั้งสองแบบกลุ่ม ตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักศึกษาผู้ช่วยพยาบาลชั้นปีที่ 2 รัฐแคลิฟอร์เนีย จำนวน 73 คน ผลการวิจัยพบว่านักศึกษาผู้ช่วยพยาบาลที่เรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลักมีคะแนนสอบสูงกว่านักศึกษาที่ ได้รับการสอนตามแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แต่จากการวัดความพึงพอใจต่อการ เรียนทั้งสองวิธีพบว่านักศึกษาที่เรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลักมีความคิดเห็นว่า โครงสร้างของการเรียน มีความสับสน ทั้งนี้เป็นผลเนื่องมาจากนักศึกษาผู้ช่วยพยาบาลไม่คุ้นเคยกับการเรียนแบบใช้ปัญหาเป็น หลักมาก่อน

อัมพวา รัทบิดา (2549, 94) การวิจัยครั้งนี้ศึกษาผลของการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิด วิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและสังคมต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ความสามารถในการคิดแก้ปัญหา และ ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มที่ศึกษาเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียน ปลายพระยาวิทยาคม อำเภอปลายพระยา จังหวัดกระบี่ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2548 จำนวน 1 ห้องเรียนรวม 32 คน โดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling) กลุ่มที่ศึกษาได้รับการจัดการ เรียนรู้ตามแนวคิดวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี และสังคม ใช้เวลาในการจัดการเรียนรู้ 21 ชั่วโมง เครื่องมือ ที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย แผนการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี และสังคม ดำเนินการทดลองตามแบบแผนการวิจัยแบบ One Group Pretest Posttest Design วิเคราะห์ข้อมูลโดย หาค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบค่าทีชนิดกลุ่มตัวอย่างไม่เป็นอิสระต่อกัน (t-test for dependent group) ผลการวิจัยพบว่า (1) นักเรียนมีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาหลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 (2) นักเรียนมีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาหลัง เรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .01 (3) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีความ พึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดวิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและสังคม อยู่ในระดับมาก และ (4) นักเรียนสามารถแสวงหาความรู้ได้ด้วยตนเอง สามารถวางแผนแก้ปัญหาได้อย่างมีลำดับ ขั้นตอน สามารถนำเสนอสิ่งที่ค้นพบให้ผู้อื่นเข้าใจได้ สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ใน ชีวิตประจำวัน รู้จักการช่วยเหลือซึ่งกันและกันในการเรียนและการแก้ปัญหา และนักเรียนได้เรียนรู้ อย่างมีความสุข

ชาติชาย โปยมเมฆา(2549, 115) การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์และความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ของนักเรียนที่ได้รับการจัดการ เรียนรู้แบบร่วมมือกับนักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยวัฏจักรการสืบเสาะหาความรู้เพื่อเทียบ เทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์และความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ ซึ่ง จำแนกตามระดับความสามารถของนักเรียน และเพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนวิชาวิทยาศาสตร์กับความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ของนักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ร่วมมือและการจัดการเรียนรู้ด้วยวัฏจักรการสืบเสาะหาความรู้ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยเป็น นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2548 โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยสงขลา นครินทร์ จำนวน 81 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random) กลุ่มทดลองประกอบด้วย นักเรียนจำนวน 40 คน เป็นกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ และกลุ่มควบคุมประกอบด้วย นักเรียนจำนวน 41 คน เป็นกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยวัฏจักรการสืบเสาะหาความรู้ ระยะเวลา ที่ใช้ในการจัดการเรียนรู้ 15 ชั่วโมง โดยมีแบบแผนการวิจัยในครั้งนี้ คือ Nonequivalent Control Group Design เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ใช้จัดการเรียนรู้แบบ

ร่วมมือ แผนการจัดการเรียนรู้ที่ใช้จัดการเรียนรู้ด้วยวัฏจักรการสืบเสาะหาความรู้วิชาวิทยาศาสตร์ หน่วย สารและการเปลี่ยนแปลง แบบทดลองวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ และแบบวัด ความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้ วิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติ ค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน การ ทดสอบค่าที (t-test) วิเคราะห์ความแปรปรวนแบบทางเดียว (One Way ANOVA) ทดสอบความ แตกต่างรายคู่โดยวิธีของเซฟเฟ้ (Scheffe') และการวิเคราะห์สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation)

นายมนตรีแก้ว (2546,53) ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์เรื่อง สารเคมีของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ระหว่างก่อนและหลังการสอนแบบ โครงงานและศึกษา ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีต่อการสอนแบบ โครงงานจากผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนหลังเรียนด้วยวิธีสอนแบบ โครงงานสูงกว่าก่อน เรียนอย่างน้อยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการสอนแบบ โครงงานในระดับ มากที่สุด

5. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับสังคมพหุวัฒนธรรม

5.1 ความหมายของสังคมพหุวัฒนธรรม

ระวีวรรณ ชุ่มพุกษ์ (2521, 73-79) ให้ความหมายของสังคมพหุวัฒนธรรม ว่า หมายถึง สภาพสังคมที่ประกอบด้วยกลุ่มชาติพันธุ์ (Ethnic group) หลายกลุ่ม รวมกันอยู่ภายใต้ระบบการเมือง การปกครองเดียวกัน กลุ่มชาติพันธุ์ที่แตกต่างกัน ต่างก็มีศาสนา วัฒนธรรม ภาษา รวมถึงแนวความคิด ความเชื่อ และวิถีชีวิต เป็นของตนเอง

เอกรินทร์ สังข์ทอง (2552, 4) กล่าวว่า สังคมพหุวัฒนธรรม คือ สังคมที่มีความแตกต่าง ทางด้านเชื้อชาติ ภาษา วัฒนธรรม ศาสนา ขนบธรรมเนียมประเพณี รวมถึงวิถีชีวิตของผู้คน วิธีการคิด การมีปฏิสัมพันธ์ และการสื่อสาร ซึ่งไม่เพียงแต่เน้นความแตกต่างทางเชื้อชาติเท่านั้นแต่ยังรวมถึง บุคคลที่มาจากพื้นฐานหรืออัตลักษณ์เดียวกันด้วย

National Council for Accreditation of Teacher Education (NCATE 2002 อ้างถึงใน วุทธิศักดิ์ โภชนกุล 2553, ออนไลน์) ได้อธิบายไว้ว่าสังคมพหุวัฒนธรรม คือการสร้าง ความเข้าใจ เกี่ยวกับสังคม การเมือง เศรษฐกิจ การศึกษาและประวัติศาสตร์โดยใช้โครงสร้างของ กลุ่มชน (ethnicity) เชื้อชาติ(race) สถานะของครอบครัว(socioeconomic status) เพศ(gender) ความสามารถ พิเศษ(exceptionalities) ภาษา(language) ศาสนา(religion) บทบาททางเพศ(sexual orientation) และ พื้นที่ทางภูมิศาสตร์(geographical area)

สรุป สังคมพหุวัฒนธรรม หมายถึงการอยู่ร่วมกันของกลุ่มคนที่มีความแตกต่างกันอย่างหลากหลาย เช่น ด้านเชื้อชาติ ภาษา ศาสนา เศรษฐกิจ การเมือง การศึกษา สถานะทางครอบครัวสังคม และความคิด ผ่านการแสดงออกทางวัฒนธรรม ประเพณี ตามความเชื่อ ความนิยมที่สังคมแต่ละสังคมได้ถ่ายทอดสืบต่อกันมา และสังคมพหุวัฒนธรรม ยังรวมถึงกลุ่มคนที่อยู่ในสังคมเดียวกันแต่ก็มีความแตกต่างกันด้วย

ในการวิจัยครั้งนี้ สังคมพหุวัฒนธรรม หมายถึง กลุ่มนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนเทศบาล 3 บ้านปากน้ำ ที่เป็นการอยู่ร่วมกันในสังคมของนักเรียนที่มาจากสภาพแวดล้อมที่แตกต่างกันทางด้าน เชื้อชาติ ศาสนา วัฒนธรรม ภาษา ความคิด ค่านิยม รวมถึงทัศนคติที่แตกต่างกันของคนในสังคม

5.2 ความหมายของการศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรม

Bank James A. (1994, 1) การศึกษาแบบพหุวัฒนธรรมคือ การศึกษาที่เป็นอิสระภาพคือ การศึกษาที่ต้องการให้คนที่มีเสียงส่วนน้อยในสังคม เป็นกลุ่มคนกลุ่มเล็กๆในสังคมได้มีส่วนร่วมในการกำหนดวิธีการ และหลักสูตรใน โรงเรียน วิทยาลัย และมหาวิทยาลัย

Mare M. Atwater (1995, 21-23) กล่าวว่า การศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรม มีหลายเหตุผลที่ทำให้การเรียนในชั้นเรียนมีการเปลี่ยนแปลง นั่นคือ การมีความแตกต่างทางเชื้อชาติ สีผิว บริบททางสังคมและสถานะเศรษฐกิจทางสังคม ที่ทำให้เด็กนักเรียนมีพื้นฐานความคิดที่แตกต่างกันออกไป ครูมีบทบาทที่สามารถช่วยเหลือนักเรียนได้ โดยการให้ความเข้าใจในสภาพสังคมและพื้นฐานทางครอบครัวที่นักเรียนแต่ละคนมี เชื่อและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้อย่างเท่าเทียมกัน และพยายามหาทางเลือกที่หลากหลายเพื่อพัฒนานักเรียนที่มีความสามารถที่แตกต่างกัน

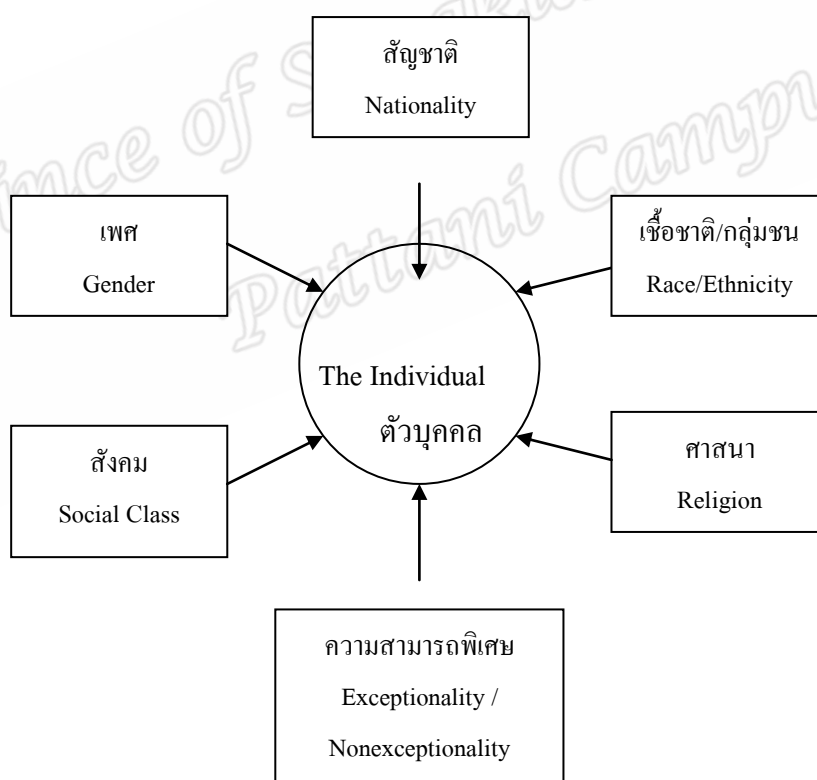
สุทธรา โยธาจันทร์ (2541, 13)สรุปความหมายของการศึกษาแบบพหุวัฒนธรรม ไว้ว่า หมายถึงการจัดการศึกษาเกี่ยวกับความหลากหลายของวัฒนธรรมในสังคมซึ่งเป็นกระบวนการเปลี่ยนแปลงระบบโครงสร้างของหลักสูตรใน โรงเรียนให้ยอมรับและเคารพในความหลากหลายทางวัฒนธรรมของนักเรียน ซึ่งเป็นผลมาจากวัฒนธรรมในสังคม นำไปสู่การเปลี่ยนแปลงการจัดการศึกษาที่คำนึงถึงความต้องการของนักเรียนในด้านต่างๆ ตลอดจนความสอดคล้องกับบริบทของนักเรียนทั้งในและนอกโรงเรียน

จากความหมายของการศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรม หรือ การศึกษาแบบพหุวัฒนธรรม กล่าวได้ว่า การศึกษาแบบพหุวัฒนธรรม หมายถึง การจัดการศึกษาเกี่ยวกับความหลากหลายของวัฒนธรรมในสังคม ซึ่งเป็นกระบวนการเปลี่ยนแปลงระบบโครงสร้างของหลักสูตรใน โรงเรียนให้ยอมรับและเคารพในความหลากหลายทางวัฒนธรรมของนักเรียนที่เป็นผลมาจากวัฒนธรรมในสังคม นำไปสู่การเปลี่ยนแปลง การจัดการศึกษา และควรต้องคำนึงถึงความต้องการของนักเรียนในด้านต่างๆ ตลอดจน

คำนึงถึงความสอดคล้องกับบริบทของนักเรียนทั้งในและนอกโรงเรียน เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนประสบความสำเร็จในการเรียน และอยู่ร่วมกับผู้อื่นในสังคมอย่างสร้างสรรค์และเป็นสุข

5.3 ธรรมชาติของพหุวัฒนธรรม

วูทริศกดิ์ โภชนกุล (2553, ออนไลน์) กล่าวว่า บุคคลแต่ละคนจะเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่มซึ่งมีลักษณะวัฒนธรรมที่เป็นของตนเอง และหลายๆกลุ่มจะรวมตัวกันเป็นสังคมใหญ่การอยู่รอดของกลุ่มเกิดจากการเห็นคุณค่าของกระบวนการคิดและสัญลักษณ์ที่เกิดจากการสร้างของวัฒนธรรมปัจจัยทางศาสนา เชื้อชาติ อายุ เพศ ชนชั้นทางสังคม และการศึกษาจะเป็นตัวสำคัญที่กำหนดเกี่ยวกับความเชื่อ ความรู้สึก และการกระทำของบุคคลในลักษณะของการรวมกลุ่มต่าง ๆ ของสังคมใหญ่ ย่อมมีการประสานของกลุ่มต่าง ๆ ในสังคมบุคคลแต่ละคนนอกจากจะเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่มหนึ่งแล้ว ยังเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่มอื่นๆ ในขณะเดียวกันด้วยซึ่งอาจมีลักษณะที่ชัดเจนในกลุ่มหนึ่งและมีลักษณะที่น้อยหรือไม่มีเลยในอีกกลุ่มหนึ่งดังแสดงในภาพดังนี้

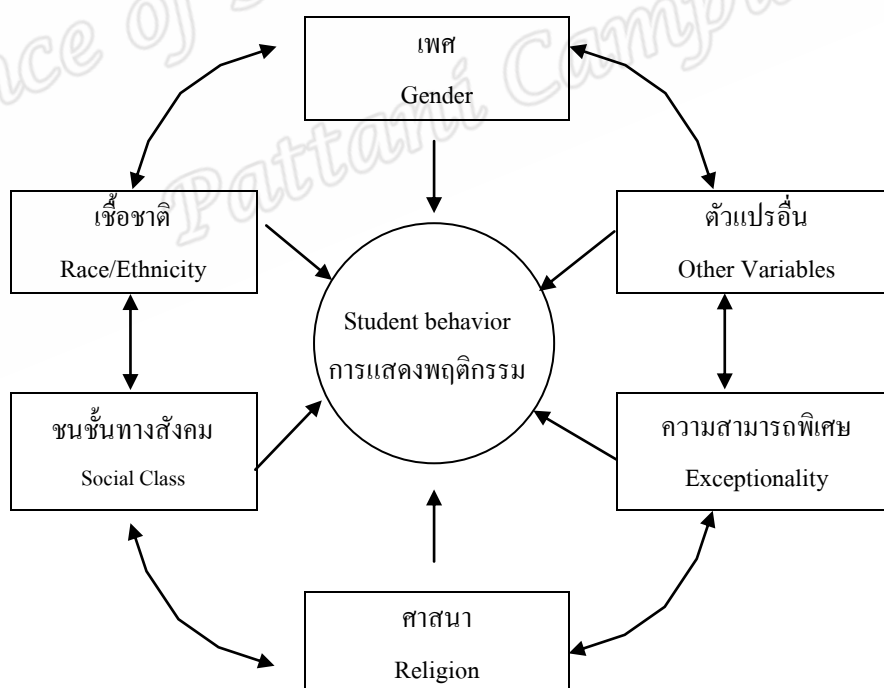


ภาพประกอบ 4 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลกับการเป็นสมาชิกกลุ่มต่างๆ ในสังคม
(ที่มา : Banks and Banks. Multicultural Education Issues and Perspectives 1997, 15)

สังคม (Social System) จะประกอบด้วยกลุ่มต่าง ๆ ที่แบ่งลักษณะของกลุ่มตามโครงสร้างของสังคม กลุ่มชน ศาสนา ความสามารถพิเศษชนชั้นทางสังคม และเพศซึ่งบุคคลสามารถเป็นสมาชิกที่มีลักษณะเฉพาะของกลุ่มหนึ่งและอาจเป็นสมาชิกของหลายกลุ่มที่แตกต่างกันในเวลาเดียวกัน ดังนั้นการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมจึงจำเป็นต้องคำนึงถึงความแตกต่างของแต่ละกลุ่มและการจัดการศึกษาของแต่ละสถาบันจะต้องตอบสนองต่อความแตกต่างดังกล่าว

5.4 โครงสร้างทางสังคมตามแนวทางพหุวัฒนธรรม

วูทิสักดิ์ โภชนกุล (2553, ออนไลน์) กล่าวว่า โครงสร้างทางสังคมของการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมเป็นตัวแปรที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของผู้เรียน โดยอาจจะเป็นอิทธิพลจากตัวแปรตัวใดตัวหนึ่งหรือจากตัวแปรหลายตัวประกอบกันไม่ว่าจะเป็นเพศ เชื้อชาติ ชนชั้นทางสังคม ศาสนา ความสามารถพิเศษ และตัวแปรอื่น ๆ ย่อมมีอิทธิพลที่ส่งผลต่อพฤติกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียนทั้งสิ้นด้วยเหตุนี้การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมจึงต้องให้ความสำคัญต่อตัวแปรต่าง ๆ อย่างรอบด้าน โดยไม่เน้นความสำคัญเพียงแต่ ภาษา ศาสนาหรือตัวแปรตัวใดตัวหนึ่งโดยเฉพาะ การศึกษาทางพหุวัฒนธรรมได้แบ่งโครงสร้างทางสังคมซึ่งเป็นตัวแปรที่ส่งผลต่อการจัดการศึกษาที่หลากหลายเพื่อความเท่าเทียมกันของนักเรียนทุกคน



ภาพประกอบ 5 แสดง โครงสร้างทางสังคมของการศึกษาพหุวัฒนธรรม

(ที่มา: Banks and Banks. Multicultural Education Issues and Perspectives 1997, 17)

5.5 การพัฒนาการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม

การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมจะพัฒนาได้ด้วยความหลากหลายของหลักสูตรและแนวทางปฏิบัติสถาบันการศึกษาจะต้องออกแบบเพื่อสนองความต้องการที่หลากหลายของนักเรียนกลุ่มต่าง ๆ ด้วยเหตุนี้ Grant and Sleeter (อ้างถึง Banks, 1989; อ้างถึงใน วุทธิศักดิ์ โภชนกุล 2553, ออนไลน์)กล่าวว่า

“การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมไม่สามารถเห็นได้จากการกระทำในรายวิชาหรือหลักสูตรเดียวนักการศึกษาจะต้องใช้การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมในแนวทางที่กว้างหลากหลายในหลักสูตรและการปฏิบัติที่ส่งผลถึงความเท่าเทียมกันทางการศึกษา”

การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมจึงเป็นการบูรณาการสถานศึกษาในลักษณะองค์รวมเพื่อให้ส่งผลถึงความเท่าเทียมกันทางการศึกษาในขอบเขตของ เพศ เชื้อชาติ ศาสนาฐานะทางสังคม ความสามารถพิเศษของผู้เรียน และวัฒนธรรมประเพณี

การพัฒนาการจัดการศึกษาดังกล่าวควรให้ความสำคัญต่อการเข้าถึงและความเท่าเทียมทางการศึกษาเสริมสร้างความเป็นเอกภาพและสมานฉันท์ของคนในสังคมพหุวัฒนธรรม ผ่านทางปรัชญาการศึกษาและประชาธิปไตยทางการศึกษา (นิเลาะ แวอุเซ็ง 2549, 62) ซึ่งจะสามารถพัฒนานักเรียนให้มีความสามารถในทุกมิติอย่างสมดุล เพื่อดำรงชีวิตกับผู้อื่นอย่างมีความสุข ดังตัวอย่างการพัฒนาการทางด้านการศึกษาของประเทศที่มีสภาพสังคมพหุวัฒนธรรม เช่น ประเทศมาเลเซียที่มีการพัฒนาทางด้านการศึกษาโดยใช้หลักการดังนี้

1. ปรัชญาการศึกษาในการกำหนดแนวนโยบายและทิศทางการทำงานของกระทรวงศึกษาธิการ เน้นการเข้าถึงและความเท่าเทียมทางการศึกษามีใจความสรุปว่า การศึกษาที่กำลังดำเนินอยู่จะต้องพัฒนาศักยภาพของปัจเจกบุคคลในลักษณะองค์รวมและบูรณาการ เพื่อผลิตปัจเจกบุคคลที่มีความสมดุลทั้งในด้านสติปัญญา จิตวิญญาณ อารมณ์ และร่างกาย และเป็นปัจเจกบุคคลที่รู้จักสามัคคี เพื่อนำมาใช้ในการสร้างพลเมืองให้เป็นผู้มีความรู้ ความสามารถ มีคุณธรรมและจริยธรรมที่สูง เป็นผู้มีความรับผิดชอบ สามารถที่จะยกฐานะความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น รวมทั้งสามารถสร้างความรักใคร่ปรองดองในหมู่ครอบครัว สังคม

2. ประชาธิปไตยทางการศึกษา กระทรวงศึกษาธิการได้ให้หลักประกันด้านการเข้าถึงและความเสมอภาคที่โรงเรียนทุกโรงในระบบจะได้รับ มีพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติที่กำหนดว่าทุกคนมีสิทธิ์ในการรับการศึกษาภาคบังคับอย่างเท่าเทียมกัน โดยไม่จำกัดเพศและเชื้อชาติ มีการกำหนดนโยบายวิสัยทัศน์แห่งชาติอย่างชัดเจนที่จะสร้างความเป็นธรรมและเอกภาพให้เกิดขึ้นในสังคมที่มีความหลากหลายด้านวัฒนธรรมและศาสนา

3. ความเป็นเอกภาพของชาติ การดำเนินการเพื่อให้ประเทศเกิดความเป็นเอกภาพ เป็นวาระแห่งชาติและวาระของกระทรวงศึกษาธิการในการจัดกระบวนการเรียนการสอนและกิจกรรมของหลักสูตร ให้นักเรียนได้มีโอกาสเรียนรู้และนำไปปฏิบัติจริงเกี่ยวกับค่านิยมว่าด้วยสันติภาพ อีสรภาพในการพูดและการเคารพความคิดเห็นของผู้อื่น สิทธิมนุษยชน ประชาธิปไตย การเข้าใจกัน และขันติธรรม คือค่านิยมที่มีการปลูกฝังในโรงเรียน

4. ตั้งเป้าหมายทางการศึกษา เพื่อส่งเสริมให้ประเทศพัฒนาไปสู่ประเทศที่พัฒนาแล้ว ประเทศมาเลเซียได้กำหนดวิสัยทัศน์ 2020 เป็นวาระแห่งชาติ โดยกำหนดแนวทางในการสร้างชาติเพื่อรับการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจ การเมือง และสังคมทั้งในระดับประเทศและนานาชาติ โดยกระทรวงศึกษาธิการสร้างหลักสูตรที่ส่งเสริมความเป็นเอกภาพของชาติ และจะต้องสอนทั้งในระบบการศึกษาที่เป็นทางการ กึ่งทางการ และไม่เป็นทางการ เพราะความเป็นเอกภาพเป็นยุทธศาสตร์สำคัญที่จะทำให้ทุกกลุ่มเชื้อชาติต่างยอมรับและรู้สึกว่ามีวิถีวัฒนธรรมของตนจะไม่ถูกคุกคามโดยวัฒนธรรมอื่น

5.6 แนวทางการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม

Banks (1999) อ้างถึงใน Patricia และ Leslie (2003, 154) ได้แนะนำแนวทางการจัดการศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรมว่า สถานศึกษาควรให้ความสำคัญใน 5 มิติ ดังนี้

1. การบูรณาการในเนื้อหาวิชา(Content Integration)
2. กระบวนการสร้างองค์ความรู้(The Knowledge Construction Process)
3. การลดอคติ(Prejudice Reduction)
4. การสอนที่ยึดหลักความยุติธรรม(Equity Pedagogy)
5. การปรับโครงสร้างทางสังคมและวัฒนธรรมใน โรงเรียน(An Empowering School Culture and Social Structure)

วูทิสักดิ์ โทษณุกุล(2553, ออนไลน์) ได้กล่าวถึงแนวทางของการจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมดังนี้

1. การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรม ไม่ใช่จำกัดเฉพาะ กลุ่มชน ภาษา ศาสนา เท่านั้น แต่ยังรวมถึง ความแตกต่างทางชนชั้นของสังคม บทบาททางเพศและความสามารถพิเศษของผู้เรียนอีกด้วย
2. การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมมุ่งให้เห็นคุณค่าในความแตกต่างอย่างมากของกลุ่มต่าง ๆ ในระบบสังคมของสถานศึกษา
3. การจัดการศึกษาตามแนวทางพหุวัฒนธรรมมุ่งที่ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของผู้เรียน

มูจลินทร์ ผลกล้า(2553, ออนไลน์) ได้ให้แนวทางในการปฏิบัติไว้ดังนี้
 แนวทางที่ 1 การสร้างโอกาสที่เท่าเทียม ให้ความยุติธรรมความเสมอภาคในการได้รับ
 การศึกษาของผู้เรียนที่มาจากความหลากหลายทางวัฒนธรรมเชื้อชาติ ศาสนา เพศ ฐานะทางสังคม
 สภาพร่างกายความเท่าเทียมในที่นี้หมายถึงความเท่าเทียมทั้ง โอกาสของการ ได้รับการศึกษาและความ
 เท่าเทียมของโอกาสในการประสบความสำเร็จทางการศึกษา ดังนั้นจึงต้องมีการปรับวิธีการสอนและ
 นโยบายการจัดการศึกษาให้เอื้อต่อผู้เรียนทุกกลุ่มวัฒนธรรมเพื่อให้เกิดความเสมอภาคและเท่าเทียมกับ
 ผู้เรียนทุกกลุ่ม

แนวทางที่ 2 การปรับวิธีการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้เหมาะกับรูปแบบการเรียนรู้ของ
 ผู้เรียนที่มาจากต่างวัฒนธรรมมีวัตถุประสงค์เพื่อจัดการศึกษาให้เกิดความเท่าเทียมและการยอมรับของ
 ผู้เรียนในทุกกลุ่มวัฒนธรรมตามแนวคิดของ BankI. (1994: อ้างถึงใน จูติมา อาพัทธนานนท์, 2551:
 137) วิธีการปรับการจัดการเรียนการสอนมีดังนี้

1. โรงเรียนควรมีนโยบายที่ชัดเจนเกี่ยวกับพหุวัฒนธรรมศึกษาคือแนวทางในการจัดการเรียน
 การสอน การจัดกิจกรรมและแนวปฏิบัติในโรงเรียนรวมถึงการสื่อสาร ไปถึงพ่อแม่และประชาชนว่า
 โรงเรียนให้ความสำคัญกับพหุวัฒนธรรมศึกษากับผู้เรียน

2. ปรับทัศนคติ ความเชื่อและการปฏิบัติของบุคลากรสิ่งสำคัญที่สุดคือ ทัศนคติของบุคลากร
 ซึ่งหมายถึง ครูผู้บริหาร เจ้าหน้าที่ ชุรการ แม่บ้าน ภารโรงและเจ้าหน้าที่ทุกคนในโรงเรียน
 บุคลากร โดยเฉพาะครูจะต้องเชื่อว่าผู้เรียนทุกคนไม่ว่าจะมาจากเชื้อชาติใด เพศใดมีความผิดปกติทาง
 ร่างกายหรือไม่ล้วนแล้วแต่มีโอกาสที่จะประสบความสำเร็จในการเรียนด้วยกันทั้งนั้นความเชื่อเช่นนี้
 จะช่วยให้ผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีต่อตนเองและเพิ่มความมั่นใจในการเรียนให้แก่ผู้เรียน

3. การจ้างบุคลากรในโรงเรียนให้มีความหลากหลายบุคลากรในโรงเรียนเช่นผู้บริหาร ครู
 เจ้าหน้าที่ บุคลากรสนับสนุนอื่นๆ ควรมีความหลากหลายไม่ว่าจะเป็นเชื้อชาติ เพศ ศาสนา และสภาพ
 ร่างกาย ความหลากหลายของบุคลากรเช่นนี้จะเห็นเครื่องสะท้อนให้เห็นถึงนโยบายของโรงเรียน
 เกี่ยวกับพหุวัฒนธรรมศึกษาของโรงเรียนเป็นอย่างดีสิ่งที่ต้องระวังคือ โรงเรียนต้องคำนึงถึงตำแหน่ง
 ของบุคลากรที่เป็นชนกลุ่มน้อยด้วยเช่น หากผู้บริหารเป็นชนผิวขาวแต่ ภารโรงเป็นคนผิวดำจะทำให้
 ผู้เรียนมีทัศนคติด้านลบเพิ่มขึ้นอีกก็เป็นได้

4. หลักสูตรของโรงเรียนควรมีการปรับเพื่อให้สะท้อนมุมมองของชนกลุ่มน้อยมากขึ้นเป็น
 การนำเสนอเนื้อหาหลักสูตรผ่านมุมมองของชนกลุ่มน้อยเองด้วยไม่ใช่เพียงแค่เพิ่มเรื่องราวของชน
 กลุ่มน้อยเข้าไปในหลักสูตรเท่านั้นการปรับหลักสูตรเช่นนี้จะช่วยให้ผู้เรียนมองปัญหาและประเด็น
 ต่างๆจากมุมมองของคนหลากวัฒนธรรม

5. เทคนิคการสอน ที่สำคัญที่สุดคือผู้สอนจะต้องใช้วิธีการสอนที่เน้นการมีส่วนร่วมและการจัดกิจกรรมกลุ่มเทคนิคการสอนที่เหมาะสมกับหลักสูตรที่มีความเป็นพหุวัฒนธรรมศึกษาคือการเรียนที่ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางและการเรียนที่ครูฟังเสียงและความคิดเห็นของผู้เรียนที่มาจากหลากหลายวัฒนธรรมโดยโรงเรียนและเขตพื้นที่การศึกษาต้องมีการจัดการอบรมวิธีการสอนสำหรับผู้เรียนที่มีความหลากหลายทางวัฒนธรรมให้แก่ครู

6. สื่อและอุปกรณ์การเรียนการสอน โรงเรียนควรเลือกสื่อและอุปกรณ์การเรียนการสอนที่สะท้อนประสบการณ์และประวัติศาสตร์สื่อการสอนควรจะเกี่ยวข้องกับปัญหาและมุมมองของกลุ่มชนชาติ

7. การมีส่วนร่วมของผู้ปกครองเป็นส่วนประกอบสำคัญที่จะช่วยแก้ปัญหาและพัฒนาคุณภาพการศึกษาของผู้เรียนผู้ปกครองอาจจะลังเลไม่กล้าเข้ามามีส่วนในการจัดการศึกษาเนื่องจากเห็นว่าตนเองไม่มีอำนาจหรือความเห็นของตนไม่ได้รับความใส่ใจจากโรงเรียน ดังนั้นหน้าที่ของโรงเรียนคือการหาวิธีที่จะทำให้ผู้ปกครองเข้ามามีส่วนร่วมในการศึกษาให้มากที่สุด

8. การตรวจสอบและประเมินผลอย่างสม่ำเสมอการจัดการศึกษาแบบใดก็ตามต้องหมั่นตรวจสอบและปรับปรุงพัฒนา การจัดการศึกษาในโรงเรียนอย่างสม่ำเสมอ เช่นตรวจสอบว่าเป้าหมายที่กำหนดเกี่ยวกับการจัดการศึกษาแบบพหุวัฒนธรรมศึกษามรรลุดตุประสงค์หรือไม่เป็นต้น

แนวทางที่ 3 การปรับเปลี่ยนเนื้อหาในบทเรียนเพื่อให้ความสำคัญกับวัฒนธรรมต่างๆ
แนวทางดังกล่าวมีการแนวทางในการปรับเปลี่ยนอยู่ 4 ระดับ ดังนี้ Banks (1994, 25)

ระดับที่ 1 The Contribution Approach คือการเพิ่มบทบาท เหตุการณ์ประสบการณ์ต่างๆของเชื้อชาติต่างๆเข้าไปในแบบเรียน โดยให้มีเนื้อหาที่แสดงถึงบทบาทของตัวแทนของกลุ่มของผู้เรียนในสังคม เช่นกล่าวถึงบุคคลที่มีชื่อเสียงในวัฒนธรรมหรือประวัติศาสตร์ของผู้เรียน

ระดับที่ 2 The Additive Approach คือการเพิ่มหรือเสริมสิ่งที่ขาดหายไป ในหลักสูตร เนื้อหา สำคัญแก่นของเรื่อง เข้าไปโดยไม่มีการเปลี่ยนแปลง โครงสร้างหลักสูตร

ระดับที่ 3 The Transformation Approach คือการปรับเปลี่ยนเนื้อหาในหลักสูตรทั้งหมด เพื่อให้สอดคล้องกับแนวคิดพหุวัฒนธรรมศึกษาทั้งในประเด็นของเหตุการณ์ แนวคิดที่ต้องมีความสอดคล้องกับผู้เรียนที่มีวัฒนธรรมหลากหลาย

ระดับที่ 4 The Social Action Approach คือการมีบทบาททางสังคมดูว่าในโรงเรียนหรือชุมชนมีปัญหาอะไรบ้างและแสดงบทบาทในการแก้ไขเพื่อนำความรู้มาช่วยแก้ไขปัญหาสังคมให้พัฒนาขึ้น

แนวทางที่ 4 การปรับทัศนคติในการอยู่ร่วมกันอย่างสันติของผู้เรียนที่มีความหลากหลาย ทางวัฒนธรรมไม่มีอะไรสำคัญไปกว่า การสอนของครูที่เข้าใจผู้เรียนอย่างแท้จริงไม่ว่าผู้เรียนจะมาจากวัฒนธรรมใดก็ตาม ผู้สอนจะต้องมีทักษะ 3 ประการดังนี้

1. To Know: รู้ความหลากหลายทางวัฒนธรรมของผู้เรียนเห็นอกเห็นใจ
 2. To Care: ใส่ใจผู้เรียนทุกคน ไม่ดูถูกดูแคลน
 3. To Act: ปฏิบัติและกระทำต่อผู้เรียนทุกคนอย่างเท่าเทียมเสมอภาค แล้วจะทำให้ผู้เรียนรู้สึกถึงความเท่าเทียมจากผู้สอนอย่างแท้จริง
- ดังที่กล่าวมาข้างต้นนำไปสู่แนวทางปฏิบัติตามบทบาทหน้าที่ของครูและนักเรียนต่อไป

5.7 บทบาทของครูในการศึกษาแบบพหุวัฒนธรรม

บทบาทของครูในการศึกษาแบบพหุวัฒนธรรมดังที่ บัญญัติ ยงย่วน (2550, 3); Pamela & Iris 2005, 62-63) ได้กล่าวว่บทบาทที่สำคัญของครูในการปรับทัศนคติของนักเรียนเพื่อให้ความเท่าเทียมกันในการมีโอกาสเข้าถึงการศึกษาแล้วครูมีบทบาทสำคัญดังนี้

1. ครูมีบทบาทสำคัญในการเสริมสร้างเจตคติค่านิยมทางเชื้อชาติที่ถูกต้องให้กับผู้เรียน โดยผ่านกระบวนการสอนและการกระทำตนเป็นแบบอย่างที่ไม่ลำเอียง ดังนั้นการรับรู้เจตคติและพฤติกรรมของครูเกี่ยวกับความแตกต่างทางเชื้อชาติ ศาสนาและวัฒนธรรมของผู้เรียนต้องเป็นไปในทิศทางบวก
2. ครูจะต้องเป็นผู้ที่ยอมรับแนวคิดในเรื่องของความแตกต่างทางวัฒนธรรมและการอยู่ร่วมกันในสังคมที่มีความหลากหลาย
3. ครูจะต้องมีความรู้เจตคติและทักษะการสื่อสารในชั้นเรียนสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนและจัดกิจกรรมในบทเรียนอย่างเท่าเทียมและเสมอภาคเพื่อให้ผู้เรียนได้เข้าใจและยอมรับความแตกต่างทางวัฒนธรรมและความหลากหลาย
4. ครูประจำชั้นและครูประจำวิชาในสังคมพหุวัฒนธรรมศึกษาคือผู้ที่มีบทบาทสำคัญในการส่งเสริมเจตคติในเรื่องการยอมรับในบุคคลและกลุ่มบุคคลที่มีความแตกต่างจากตนไม่ว่าความแตกต่างนั้นจะเป็นเชื้อชาติ ศาสนา ภาษา หรือวัฒนธรรม
5. ครูต้องปราศจากความอคติความลำเอียงต่อผู้เรียนที่มีลักษณะแตกต่างจากตนและเรียนรู้ผู้เรียนกลุ่มต่างๆเพื่อนำไปสู่การสื่อสารและการปฏิบัติกิจกรรมการเรียนการสอนให้เหมาะสมและส่งเสริมการยอมรับซึ่งกันและกัน

5.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาค้นคว้าด้านสังคมพหุวัฒนธรรม

วัฒนา สุกข์ศิลป์ (2544, บทคัดย่อ) ศึกษาการเปลี่ยนแปลงและปัญหาของชุมชนมุสลิมภายใต้บริบทการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจและสังคมในระดับกว้างคือ เนื้อหาหลักของบทความนี้ ประเด็นปัญหาสำคัญ ๆ ที่ได้รับการพิจารณาและวิเคราะห์ ได้แก่ การขยายตัวของระบบการผลิตเพื่อขาย กระบวนการแปรรูปทรัพยากรเป็นสินค้า และการขยายตัวของอำนาจการจัดการทรัพยากรของรัฐบนพื้นฐานของกรอบกฎหมายและนโยบายการพัฒนาประเทศ รวมทั้งปฏิริยาของชุมชนที่มีต่อการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว แม้ว่าขอบเขตการศึกษาครั้งนี้จะจำกัดอยู่ในชุมชนประมงชาวมุสลิมบริเวณรอบอ่าวปัตตานี แต่บทความได้ให้ความสำคัญกับการพิจารณาสภาพการดำรงอยู่และการเปลี่ยนแปลงของชุมชนประมงมุสลิมในฐานะที่เป็นภาพสะท้อนและเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนการเปลี่ยนแปลงทางสังคมที่เกิดขึ้นในวงกว้าง กล่าวอีกอย่างหนึ่งก็คือ เป็นการศึกษาการเปลี่ยนแปลงในระดับชุมชน โดยคำนึงถึงบริบทและพัฒนาการเปลี่ยนแปลงที่เป็นมาในประวัติศาสตร์ ตลอดจนความสัมพันธ์และปฏิสัมพันธ์ของการเปลี่ยนแปลงทั้งในระดับมหภาคและระดับจุลภาค โดยเฉพาะปัญหา ผลกระทบ ปฏิริยา และการปรับเปลี่ยนของชุมชนมุสลิมภายใต้เงื่อนไขและแรงกดดันจากภายนอก

นิเลาะ แวอุเซ็ง(2549, 1) ได้ศึกษาบทความที่นำเสนอเกี่ยวกับพัฒนาการทางการศึกษาในสังคมพหุวัฒนธรรมของประเทศมาเลเซีย การศึกษามุ่งชี้ให้เห็นว่า ในอดีตชนชาติมาเลย์มีรูปแบบการจัดการศึกษาตามอัยยาศัย หลังจากอังกฤษได้ปกครองและดำเนินนโยบายเปิดรับผู้อพยพจากจีนและอินเดียสู่กระบวนการพัฒนาทางเศรษฐกิจของชาติ จึงได้เกิดสังคมพหุวัฒนธรรมและศาสนาขึ้น ในช่วงเวลาดังกล่าวนี้ การจัดการศึกษาจะจัดตามความต้องการของแต่ละกลุ่มเชื้อชาติ หลังจากประเทศได้รับเอกราชการจัดการศึกษาจึงมีจุดมุ่งหมายเพื่อสร้างความเป็นเอกภาพและความสมานฉันท์ โดยผ่านระบบการศึกษาแห่งชาติและนโยบายการใช้ภาษามาเลย์เป็นสื่อในการสอนจากนั้นได้อภิปรายเกี่ยวกับปัญหา ปัจจัยสู่ความสำเร็จ และอนาคตภาพระบบการศึกษาของมาเลเซีย บทความนี้ได้ข้อสรุปว่า การพัฒนาใด ๆ ในสังคมพหุวัฒนธรรม จำเป็นต้องศึกษาและทำความเข้าใจเกี่ยวกับอดีต การยอมรับในอดีตลักษณะ และการสร้างให้เกิดความเข้าใจต่อกันระหว่างกลุ่มเชื้อชาติที่แตกต่างกัน

ครองชัย หัตถา(2551, 1) ได้นำเสนอผลงานวิจัยเรื่อง สังคมพหุวัฒนธรรม ความหลากหลายคุณค่าและการสร้างความเข้าใจ กรณีศึกษาจังหวัดชายแดนภาคใต้ วัตถุประสงค์เพื่อให้มีฐานความรู้ทางประวัติศาสตร์และโบราณคดีในมิติทางวัฒนธรรมที่มีความแตกต่างหลากหลายและมีพัฒนาการมายาวนานตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน วิธีการวิจัยดำเนินการ โดยจัดประชุมกลุ่มย่อยเพื่อสนทนาเชิงลึก (Focus Groups) โดยเจาะจงกลุ่มเป้าหมายคือ ผู้รู้ในท้องถิ่น ผู้นำชุมชน และตัวแทนประชาชนจากพื้นที่เป้าหมาย การวิเคราะห์ข้อมูล โดยการอธิบายเชิงวิเคราะห์ (Analytical Description) และการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง (Documentary Study) ผลการศึกษาพบว่า การแก้ไขปัญหาความไม่สงบ

ในจังหวัดชายแดนภาคใต้อย่างยั่งยืน จำเป็นต้องสร้างความเข้าใจที่ถูกต้องตรงกันในประเด็นสังคมพหุวัฒนธรรม (Multi – Cultural Society) ที่มีพัฒนาการยาวนานตั้งแต่อดีตถึงปัจจุบัน ปฏิกริยาและความรู้สึกของประชาชนที่แสดงออกในลักษณะการต่อต้านรัฐ รวมทั้งการก่อความไม่สงบโดยนำเอาประเด็นทางประวัติศาสตร์ ชาติพันธุ์ และความแตกต่างทางสังคมวัฒนธรรมมาปลุกปั่นให้เกิดความแตกแยกจากรัฐจะนำไปสู่ปัญหาที่รุนแรงมากยิ่งขึ้น ประเด็นเร่งด่วนที่ควรสร้างความเข้าใจให้แก่คนในพื้นที่และคนไทยทั่วไป ได้แก่ 1) การสร้างความเข้าใจในประวัติศาสตร์ที่เป็นความจริงของท้องถิ่น 2) การสร้างความเข้าใจและยอมรับความหลากหลายของชาติพันธุ์ โดยเฉพาะชาติพันธุ์มลายูและคนไทยเชื้อสายมลายู 3) การส่งเสริมความเข้าใจในมิติทางวัฒนธรรมผ่านโบราณสถานที่เป็นมรดกอารยธรรมในพื้นที่ 3 จังหวัดชายแดนภาคใต้ และ 4) การมีส่วนร่วมในประเพณี วัฒนธรรมของประชาชนต่างศาสนา การสร้างความเข้าใจดังกล่าวจำเป็นต้องได้รับการยอมรับในระดับนโยบาย รวมทั้งควรมีมาตรการและวิธีการที่เหมาะสมจึงจะเกิดสัมฤทธิ์ผลในทางปฏิบัติและเกิดความมั่นคงอย่างยั่งยืน

รัตติยา สาและ (2544, 185) ศึกษาการปฏิสัมพันธ์ระหว่างศาสนิกในจังหวัดปัตตานี ยะลาและนราธิวาส (3 จชต.) ศึกษาเกี่ยวกับกระบวนการปฏิสัมพันธ์และการรอมชอมระหว่างผู้คนที่นับถือศาสนาอิสลามกับผู้คนที่นับถือศาสนาพุทธใน 3 จชต.เป็นประการสำคัญทั้งนี้ โดยมุ่งเน้นศึกษาความเป็นไปได้ในการที่จะนำพลังทางวัฒนธรรมไปใช้สำหรับประโยชน์ของการพัฒนาวิธิดำเนินการศึกษา งานวิจัยเรื่องนี้มีการกำหนดพื้นที่และผู้คนจำนวน 4 หมู่บ้านสำหรับเป็นตัวแทนของแต่ละจังหวัด ดังต่อไปนี้ 1)พื้นที่ ก ได้แก่หมู่บ้านบูแม ตำบลยี่งอ อำเภอยี่งอ จังหวัดนราธิวาส เป็นตัวแทนจังหวัดนราธิวาส 2)พื้นที่ ข ได้แก่ หมู่ที่ 1 บ้านปาลัส ตำบลควน อำเภอปะนาเระ จังหวัดปัตตานีเป็นตัวแทนจังหวัดปัตตานี 3)พื้นที่ ค ได้แก่ หมู่ที่ 5 บ้านราโมง ตำบลยะรมอำเภอเบตง จังหวัดยะลา และ 4) พื้นที่ ง ได้แก่ หมู่ที่ 4 บ้านธารมะลิ ตำบลอัยเยอร์เวงอำเภอเบตง จังหวัดยะลา เป็นตัวแทนจังหวัดยะลา พื้นที่ทั้งสี่แห่งดังกล่าวนี้โดยลักษณะพื้นฐานมีความเหมือนกันในฐานะที่ตั้งอยู่ใน 3 จังหวัดชายแดนใต้แต่ยังได้ซ่อนเร้นลักษณะความต่างในส่วนของบริบทภายในทั้งที่เป็นส่วนของกายภาพและชีวภาพพอสมควรดังนั้นในการศึกษาเรื่องนี้จึงต้องอาศัยวิธีการเชิงประวัติศาสตร์ สังคมศาสตร์ภาษาศาสตร์ เชิงสังคมวิทยา และคติชนวิทยาประสานกันงานวิจัยนี้มีลักษณะเป็นการวิจัยพื้นฐานตามแนวคิดทฤษฎีและวิธีวิจัย"ปรากฏการณ์นิยม"โดยใช้วิธีวิจัยเอกสารและวิธีวิจัยข้อมูลภาคสนามซึ่งอาศัยการร่วมสังเกตโดยตรงและการปฏิสัมพันธ์กับประชากรซึ่งได้กระทำผ่านวิธีการสัมภาษณ์แบบกลุ่มเพื่อการสนทนาและการใช้ประสบการณ์ร่วมในบางกิจกรรมตามที่เห็นสมควรและเหมาะสมกับกาลเทศะแล้วนำมาจัดประมวลผลข้อมูล และรายงานผลการวิจัย โดยวิธีพรรณนาวิเคราะห์สรุปผลการศึกษาพบว่าพลังสำคัญที่เอื้อต่อการปฏิสัมพันธ์และการรอมชอมระหว่างศาสนิกที่ปรากฏในจังหวัดปัตตานียะลา และนราธิวาส คือ ความเข้าใจและยอมรับในเรื่อง "ความแตกต่างของค่านิยม"ซึ่ง

กันและกันที่มีความเป็นไปได้โดยอาศัยความเป็นกัลยาณมิตรซึ่งก่อลักษณะของความสัมพันธ์ระหว่างความเป็นเกลอญาติ นายจ้าง-ลูกจ้างครู-ศิษย์และความเป็นผู้นำและผู้ตามทั้งในระบบและนอกระบบด้วยเงื่อนไขของความจำเป็นทางด้านปัจจัยต่าง ๆ เพื่อการดำรงชีพ

Prince of Songkla University
Pattani Campus